

# RÉSUMÉ DE COURS : *Espaces Vectoriels.*

Maths-PCSI

Mr Mamouni : [myismail@altern.org](mailto:myismail@altern.org)

source disponible sur:

©<http://www.chez.com/myismail>

Lundi 27 Mars 2006.

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Vocabulaire :</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>Espaces vectoriels de dimension finie</b>	<b>5</b>
1.1	Loi de composition interne : . . . . .	2	4.1	Notions préliminaires . . . . .	5
1.2	Structure d'espace vectoriel : . . . . .	2	4.2	Dimensions de quelques espace vectoriel . . . . .	6
1.3	Règles de calcul : . . . . .	2	<b>5</b>	<b>Applications linéaires en dimension finie.</b>	<b>6</b>
1.4	Structure de sous-espace vectoriel : . . . . .	2	5.1	Résultats généraux . . . . .	6
1.5	Structure d'algèbre : . . . . .	2	5.2	Rang d'une application linéaire . . . . .	6
1.6	Applications linéaires . . . . .	2	5.3	Formes linéaires et hyperplans . . . . .	7
<b>2</b>	<b>Projecteurs :</b>	<b>3</b>			
2.1	Somme de deux sous-espace vectoriel d'un espace vectoriel : . .	3			
2.2	Projection sur sous-espace vectoriel par rapport à un autre : . .	3			
2.3	Projecteur : . . . . .	3			
2.4	Symétries. . . . .	4			
<b>3</b>	<b>Familles génératrices, libres, liées et bases</b>	<b>4</b>			
3.1	Combinaison linéaire d'une famille de vecteurs . . . . .	4			
3.2	Familles génératrices . . . . .	4			
3.3	Familles liée . . . . .	4			
3.4	Familles libre . . . . .	5			
3.5	Bases . . . . .	5			

Dans tout le chapitre  $\mathbb{K}$  désigne un sous corps de  $\mathbb{C}$ , et en général sauf mention du contraire,  $\mathbb{Q}$  ou  $\mathbb{R}$  ou bien  $\mathbb{C}$  et  $E$  un ensemble non vide.

## 1 Vocabulaire :

### 1.1 Loi de composition interne :

Une LCE sur  $E$  à base dans  $\mathbb{K}$  est la donnée d'une application :  
 $\varphi: \mathbb{K} \times E \longrightarrow E$  .  
 $(\lambda, x) \longmapsto \lambda.x$

### 1.2 Structure d'espace vectoriel :

$E$  sera dit un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel s'il est muni d'une LCI  $+$  et d'une LCE  $\cdot$  à base dans  $\mathbb{K}$  et qui vérifient les axiomes suivants :

- 1)  $(E, +)$  est un groupe abélien, dont l'élément neutre sera noté dorénavant par  $0_E$ .
- 2)  $\forall(x, y) \in E^2, \forall(\alpha, \beta) \in \mathbb{K}^2$  on a les propriétés suivantes :
  - a)  $(\alpha + \beta).x = \alpha.x + \beta.x$ .
  - b)  $\alpha.(x + y) = \alpha.x + \alpha.y$ .
  - c)  $\alpha(\beta.x) = (\alpha\beta).x$ .
  - d)  $1.x = x$ .

Dans toute la suite du chapitre  $E$  est muni d'une structure d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel ,

### 1.3 Règles de calcul :

$\forall x \in E, \forall \alpha \in \mathbb{K}$  on a les règles de calculs suivants :

- 1)  $0.x = 0_E$ .
- 2)  $\alpha.0_E = 0_E$ .
- 3)  $(-\alpha).x = \alpha.(-x) = -(\alpha.x)$ .

## 1.4 Structure de sous-espace vectoriel :

### Définition.

Une partie  $F$  de  $E$  est dite sous-espace vectoriel de  $E$  si et seulement si elle vérifie les deux propriétés suivantes :

- 1)  $0_E \in F$ .
- 2)  $\forall(x, y) \in E^2, \forall \lambda \in \mathbb{K}$  on a :  $x + \lambda y \in F$ , autrement dit  $F$  est stable pour les deux lois, interne et externe.

### Remarque :

Tout sous-espace vectoriel de  $E$  est lui même un espace vectoriel , et tout espace vectoriel inclu dans  $E$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ , ainsi pour montrer qu'un ensemble est un espace vectoriel , il est judicieux de montrer que c'est un sous-espace vectoriel d'un espace vectoriel connu.

## 1.5 Structure d'algèbre :

### Algèbre.

On dira que  $E$  est une algèbre sur  $\mathbb{K}$ , si de plus il est muni d'une 2ème LCI  $\times$  telle que  $(E, +, \times)$  soit un anneau.

### Sous-algèbre.

Une partie  $F$  sera dite sous-algèbre de  $E$  si elle vérifie les propriétés suivantes :

- 1)  $0_E \in F$ .
- 2)  $\forall(x, y) \in E^2, \forall \lambda \in \mathbb{K}$  on a :  $x + \lambda y \in F$  et  $x \times y \in F$ , autrement dit  $F$  est stable pour les deux lois internes et celle externe.

## 1.6 Applications linéaires

### Définition.

Soit  $F$  un autre  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $u: E \rightarrow F$ , on dira que  $u$  est linéaire si elle vérifie la propriété suivante :

$$\forall(x, y) \in E^2, \forall \lambda \in \mathbb{K} \text{ on a : } u(x + \lambda y) = u(x) + \lambda u(y)$$

### Vocabulaire et notations :

– L'ensemble des applications linéaires de  $E$  vers  $F$  se note  $\mathcal{L}_{\mathbb{K}}(E, F)$ .

- Une application linéaire est dite endomorphisme lorsque l'ensemble d'arrivée est inclu dans celui de départ. L'ensemble des endomorphismes de  $E$  se note  $\mathcal{L}_{\mathbb{K}}(E)$ .
- Elle sera dite isomorphisme lorsqu'elle est bijective. L'ensemble des isomorphismes de  $E$  vers  $F$  se note  $\mathcal{I}som_{\mathbb{K}}(E)$ .
- Elle sera dite automorphisme lorsqu'elle est bijective et lorsque l'ensemble d'arrivée est inclu dans celui de départ. L'ensemble des automorphismes de  $E$  se note  $\mathcal{G}l_{\mathbb{K}}(E)$ .

### Propriétés.

Soit  $u \in \mathcal{L}_{\mathbb{K}}(E, F)$ , On a les propriétés suivantes :

- 1)  $u(0_E) = 0_F$ .
- 2) L'image directe et celle réciproque d'un sous-espace vectoriel est aussi un sous-espace vectoriel .
- 3)  $\text{Ker } u = \{x \in E \text{ tel que } u(x) = 0_F\}$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ , on l'appelle noyau de  $u$ .
- 4)  $u$  est injective si et seulement si  $\text{Ker } u = \{0_E\}$ .
- 5)  $\text{Im } u = u(E)$  est un sous-espace vectoriel de  $F$ , on l'appelle image de  $u$ .
- 6)  $u$  est surjective si et seulement si  $\text{Im } u = F$ .
- 7)  $(\mathcal{L}_{\mathbb{K}}(E, F), +, \cdot)$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel ,en particulier la somme de deux applications linéaires est aussi linéaire.
- 8) La composée de deux applications linéaires est aussi linéaire, en particulier  $(\mathcal{L}_{\mathbb{K}}(E), +, \cdot, \circ)$  est une algèbre sur  $\mathbb{K}$ .
- 9) La réciproque d'un isomorphisme est aussi un isomorphisme, en particulier  $(\mathcal{G}l_{\mathbb{K}}(E), \circ)$  est un groupe, on l'appelle le groupe linéaire de  $E$ .

## 2 Projecteurs :

### 2.1 Somme de deux sous-espace vectoriel d'un espace vectoriel :

Soit  $E$  un espace vectoriel ,  $F$  et  $G$  deux sous-espace vectoriel de  $E$ , la somme de  $F$  et  $G$  est le sous-espace vectoriel de  $E$  noté  $F + G$  défini par

$$F + G = \{x = x_1 + x_2 \text{ tel que } x_1 \in F, x_2 \in G\}.$$

Si de plus  $F \cap G = \{0_E\}$ , on dit que la somme est directe et on la note plutôt par  $F \oplus G$ .

Si de plus  $E = F \oplus G$ , on dit que les sous-espace vectoriel  $F$  et  $G$  sont supplémentaires dans  $E$ , et dans ce cas  $\forall x \in E, \exists !x_1 \in F$  et  $\exists !x_2 \in G$  tel que  $x = x_1 + x_2$ .

### 2.2 Projection sur sous-espace vectoriel par rapport à un autre :

#### Définition :

Si  $E = F \oplus G$ , soit  $x \in E, x_1 \in F$  et  $x_2 \in G$  tel que  $x = x_1 + x_2$ .  $x_1$  s'appelle la projection de  $x$  sur  $F$  parallèlement à  $G$  et se note  $p_{F//G}(x)$  et  $x_2$  s'appelle la projection de  $x$  sur  $G$  parallèlement à  $F$  et se note  $p_{G//F}(x)$ .

#### Propriété :

Avec les notations précédentes l'application :  $p_{F//G} : E \longrightarrow F$   
 $x \longmapsto x_1 = p_{F//G}(x)$

est linéaire vérifiant les propriétés suivantes :

- 1)  $p_{F//G}^2 = p_{F//G}$ .
- 2)  $\text{Im } p_{F//G} = F, \text{Ker } p_{F//G} = G$  en particulier  $\text{Im } p_{F//G}$  et  $\text{Ker } p_{F//G}$  sont supplémentaires dans  $E$ .

### 2.3 Projecteur :

#### Définition :

On appelle projecteur sur  $E$ , tout endomorphisme,  $p$  de  $E$  tel que :  $p^2 = p$ .

#### Propriétés :

Soit  $p$  un projecteur de  $E$ , on a les propriétés suivantes :

- 1)  $\text{Im } p$  et  $\text{Ker } p$  sont supplémentaires dans  $E$ .
- 2)  $x \in \text{Im } p \iff p(x) = x$ .
- 3)  $p$  est la projection sur son image parallèlement à son noyau.

#### Conclusion :

Toute projection est un projecteur, et tout projecteur est une projection sur son image parallèlement à son noyau.

## 2.4 Symétries.

### Définition :

On appelle symétrie sur  $E$ , tout endomorphisme,  $s$  de  $E$  tel que  $s^2 = id_E$ .

### Propriétés :

Soit  $s$  une symétrie de  $E$ , on a les propriétés suivantes :

- 1)  $p = \frac{1}{2}(s + id_E)$  est un projecteur.
- 2) En posant  $F = \text{Im } p$  et  $G = \text{Ker } p$ , on a  $E = F \oplus G$  avec  $s(x) = \begin{matrix} x & \forall x \in F \\ -x & \forall x \in G \end{matrix}$ , on dit alors que  $s$  est la symétrie par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ .
- 3) Inversement tout projecteur  $p$  permet de définir la symétrie  $s = 2p - id_E$  sur  $\text{Im } p$  parallèlement à  $\text{Ker } p$ .

## 3 Familles génératrices, libres, liées et bases

### 3.1 Combinaison linéaire d'une famille de vecteurs

#### Vocabulaire.

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel, les éléments de  $E$  s'appellent des vecteurs et ceux de  $\mathbb{K}$  des scalaires.

#### Définition.

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel,  $x \in E, n \in \mathbb{N}^*$  et  $(x_k)_{1 \leq k \leq n} \in E^n$  une famille de vecteurs de  $E$ . On dira que  $x$  est une combinaison linéaire de  $x_k$  si et seulement si

$$\exists (\lambda_k)_{1 \leq k \leq n} \in \mathbb{K}^n \text{ tel que } x = \sum_{k=1}^n \lambda_k x_k.$$

#### Propriétés.

- 1) L'ensemble des combinaisons linéaires d'une famille  $(x_k)_{1 \leq k \leq n}$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ , qu'on appelle usuellement sous-espace vectoriel engendré par les  $(x_k)_{1 \leq k \leq n}$  et qu'on note  $\text{Vect}((x_k)_{1 \leq k \leq n})$ . On démontre que c'est le plus petit sous-espace vectoriel de  $E$  contenant la famille  $(x_k)_{1 \leq k \leq n}$ .

Par convention on écrit :  $\text{Vect}(\emptyset) = \{0_E\}$ .

- 2) Si on pose :  $\mathcal{B}_1 = (x_k)_{1 \leq k \leq n}, \mathcal{B}_2 = (y_k)_{1 \leq k \leq m}$ , alors  $\text{Vect}(\mathcal{B}_1 \cup \mathcal{B}_2) = \text{Vect}(\mathcal{B}_1) + \text{Vect}(\mathcal{B}_2)$ .
- 3) Si  $u : E \rightarrow F$  est linéaire, et  $\mathcal{B} = ((x_k)_{1 \leq k \leq n})$  famille de vecteurs de  $E$ , et  $(\lambda_k)_{1 \leq k \leq n} \in \mathbb{K}^n$  alors :  $u\left(\sum_{k=1}^n \lambda_k x_k\right) = \sum_{k=1}^n \lambda_k u(x_k)$ , en particulier  $u(\text{Vect}(\mathcal{B})) = \text{Vect}(u(\mathcal{B}))$ .

### 3.2 Familles génératrices

Une famille  $\mathcal{B}$  est dite génératrice de  $E$  si et seulement si tout élément de  $E$  s'écrit combinaison linéaire d'éléments de  $\mathcal{B}$ , Autrement dit  $\text{Vect}(\mathcal{B}) = E$ . Ainsi pour montrer que  $(x_k)_{1 \leq k \leq n}$  est une famille génératrice de  $E$ , il suffit de montrer que  $\forall x \in E, \exists (\lambda_k)_{1 \leq k \leq n} \in \mathbb{K}^n$  tel que  $x = \sum_{k=1}^n \lambda_k x_k$ .

#### Propriétés.

Soit  $u : E \rightarrow F$  linéaire.

- 1)  $u\left(\sum_{k=1}^n \lambda_k x_k\right) = \sum_{k=1}^n \lambda_k u(x_k)$ , en particulier deux applications linéaires égales sur une famille génératrice sont égales sur l'espace vectoriel tout entier.
- 2) Si  $\mathcal{B}$  famille génératrice de  $E$ , alors  $u(\mathcal{B})$  est une famille génératrice de  $\text{Im } u$ , en particulier si  $u$  est surjective alors  $u(\mathcal{B})$  est une famille génératrice de  $F$ .
- 3) Si  $F$  et  $G$  sont deux sous-espace vectoriel de  $E$ ,  $\mathcal{B}_1$  et  $\mathcal{B}_2$  deux familles génératrices de  $F$  et  $G$  respectivement, alors  $\mathcal{B}_1 \cup \mathcal{B}_2$  est une famille génératrice de  $F + G$ .

### 3.3 Familles liée

Une famille est dite liée lorsque l'un de ses éléments est combinaison linéaire des autres.

#### Propriétés.

- 1) Toute famille contenant un élément nul est liée.
- 2) Toute famille où un élément se répète au moins deux fois est liée.

- 3) Tout famille contenant une famille liée est aussi liée.
- 4) L'image par une application linéaire d'une famille liée est aussi liée.

### 3.4 Familles libre

Une famille sera dite libre lorsqu'elle n'est pas liée, autrement dit aucun de ses éléments n'est combinaison linéaire des autres. En particulier  $\mathcal{B} = (x_k)_{1 \leq k \leq n}$  est libre *si et seulement si*  $\sum_{k=1}^n \lambda_k x_k = 0_E \Rightarrow \lambda_k = 0 \quad \forall (\lambda_k)_{1 \leq k \leq n} \in \mathbb{K}^n$ . Et on peut surtout en conclure que si deux combinisons linéaires d'une famille libre sont égales alors leurs coefficients sont égaux.

**Propriétés.**

- 1) Une famille formée par un seul élément est libre *si et seulement si* cet élément n'est pas nul.
- 2) Une famille formée par deux éléments est libre *si et seulement si* ces deux éléments ne sont pas proportionnels.
- 3) Tout famille contenue dans une famille libre est aussi libre.
- 4) L'image par une application linéaire injective d'une famille libre est aussi libre.
- 5) Si  $F$  et  $G$  sont deux sous-espace vectoriel de  $E$  tel que  $F \cap G = \{0_E\}$ ,  $\mathcal{B}_1$  et  $\mathcal{B}_2$  deux familles libres dans  $F$  et  $G$  respectivement, alors  $\mathcal{B}_1 \cup \mathcal{B}_2$  est libre dans  $F \oplus G$ .

### 3.5 Bases

On appelle base toute famille à la fois libre et génératrice.

**Propriétés :**

- 1) Si  $\mathcal{B} = (x_k)_{1 \leq k \leq n}$  est une base de  $E$ , alors  $\forall x \in E \quad \exists! (\lambda_k)_{1 \leq k \leq n} \in \mathbb{K}^n$  tel que  $x = \sum_{k=1}^n \lambda_k x_k$ , les coefficients  $(\lambda_k)_{1 \leq k \leq n}$  s'appellent coordonnées de  $x$  dans la base  $\mathcal{B} = (x_k)_{1 \leq k \leq n}$ .
- 2) L'image par un isomorphisme d'une base de l'espace de départ est une base de l'espace d'arrivée.

- 3) Deux applications linéaires égales sur une base sont égales sur l'espace vectoriel tout entier.
- 4) Si  $F$  et  $G$  sont deux sous-espace vectoriel de  $E$  tel que  $F \cap G = \{0_E\}$ ,  $\mathcal{B}_1$  et  $\mathcal{B}_2$  deux bases de  $F$  et  $G$  respectivement, alors  $\mathcal{B}_1 \cup \mathcal{B}_2$  est une base de  $F \oplus G$ .

## 4 Espaces vectoriels de dimension finie

### 4.1 Notions préliminaires

**Définition.**

Un espace vectoriel est dit de dimension finie s'il admet au moins une famille génératrice finie.

**Théorème 1.** (*Théorème de la base incomplète*)

Toute famille libre d'un espace vectoriel de dimension finie peut être complétée par des éléments de n'importe quelle famille génératrice finie pour avoir une base.

**Corollaire.**

Tout espace vectoriel de dimension finie admet au moins une base finie.

**Théorème 2.**

Dans un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel,  $E$ , de dimension finie toutes les bases sont finie et ont même cardinal, leur cardinal commun s'appelle base de  $E$  et se note  $\dim_{\mathbb{K}}(E)$ .

**Théorème 3.**

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n$ , alors toutes les familles libres sont de cardinal inférieur à  $n$  et toutes les familles génératrices sont de cardinal supérieur à  $n$ . En particulier, si  $\mathcal{B}$  est une famille d'éléments de  $E$  on a le résultat suivant :

$$\begin{aligned} \mathcal{B} \text{ est une base de } E &\iff \mathcal{B} \text{ est libre de cardinal } n \\ &\iff \mathcal{B} \text{ est génératrice de cardinal } n \end{aligned}$$

## 4.2 Dimensions de quelques espace vectoriel

### Théorème 1.

Si  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie, alors tout sous-espace vectoriel  $F$  de  $E$  est de dimension finie inférieur à celle de  $E$ , avec égalité *si et seulement si*  $E = F$ . Avec la convention que  $\{0_E\}$  est le seul sous-espace vectoriel de dimension nulle.

### Théorème 2.

Si  $E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie, alors  $E \times F$  sont aussi de dimension finie avec l'égalité :

$$\dim_{\mathbb{K}}(E \times F) = \dim_{\mathbb{K}}(E) + \dim_{\mathbb{K}}(F)$$

### Corollaire.

$\dim_{\mathbb{K}}(\mathbb{K}^n) = n$ .

### Théorème 3.

Soit  $F$  et  $G$  deux sous-espace vectoriel d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$ , de dimension finie tels que  $F \cap G = \{0_E\}$ , alors :

$$\dim_{\mathbb{K}}(F \oplus G) = \dim_{\mathbb{K}}(F) + \dim_{\mathbb{K}}(G)$$

### Corollaire.

Si  $F$  et  $G$  sont deux sous-espace vectoriel supplémentaires d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$ , de dimension finie alors :  $\dim_{\mathbb{K}}(G) = \dim_{\mathbb{K}}(E) - \dim_{\mathbb{K}}(F)$ .

**Corollaire.** Soit  $F$  et  $G$  deux sous-espace vectoriel d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$ , de dimension finie alors :

$$\dim_{\mathbb{K}}(F + G) = \dim_{\mathbb{K}}(F) + \dim_{\mathbb{K}}(G) - \dim_{\mathbb{K}}(F \cap G)$$

## 5 Applications linéaires en dimension finie.

### 5.1 Résultats généraux

#### Théorème 1.

Tout  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n$  est isomorphe à  $\mathbb{K}^n$ .

#### Théorème 2.

Deux  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie sont isomorphe *si et seulement si* ils sont de même dimension.

#### Théorème 3.

Soit  $u : E \rightarrow F$  linéaire, avec  $E$  de dimension finie. Alors :

$u$  est un isomorphisme  $\iff u$  transforme toute base de  $E$  en une base de  $F$   
 $\iff u$  transforme au moins une base de  $E$  en une base de  $F$

#### Théorème 4.

Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimensions finies, alors  $\mathcal{L}_{\mathbb{K}}(E, F)$  est de dimension finie avec l'égalité :  $\dim_{\mathbb{K}}(\mathcal{L}_{\mathbb{K}}(E, F)) = \dim_{\mathbb{K}}(E) \cdot \dim_{\mathbb{K}}(F)$ .

#### Corollaire.

Si  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie, alors son espace dual,  $E^*$  est aussi de dimension finie avec :  $\dim_{\mathbb{K}}(E^*) = \dim_{\mathbb{K}}(E)$ .

#### Corollaire.

Si  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie égale à  $n$  et  $\mathcal{B} = (e_i)_{1 \leq i \leq n}$  une base de  $E$ , alors il existe une unique base de  $E^*$ , notée  $\mathcal{B}^* = (e_i^*)_{1 \leq i \leq n}$  et appelée base duale de  $\mathcal{B}$  vérifiant la propriétés suivante :  $e^*(e_j) = 1$  si  $i = j$   
 $= 0$  sinon

#### Théorème 5.

Une application linéaire est entièrement déterminée par ses valeurs sur une base de l'ensemble de départ.

## 5.2 Rang d'une application linéaire

### Définition.

Le rang d'une application linéaire,  $u$  est par définition la dimension de son image, on le note  $\text{rg}(u)$ , autrement dit :

$$\text{rg}(u) = \dim_{\mathbb{K}} \text{Im } u$$

#### Théorème. Formule du rang

Soit  $u : E \rightarrow F$  linéaire avec  $E$   $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie, on a le résultat suivant :

$$\dim_{\mathbb{K}} E = \dim_{\mathbb{K}} \text{Ker } u + \dim_{\mathbb{K}} \text{Im } u$$

**Corollaire 1.**

Le rang est invariant par composition à gauche ou à droite par un isomorphisme. Autrement dit si  $u$  est linéaire et  $v$  isomorphisme alors :  $\text{rg}(v \circ u) = \text{rg}(u)$  et  $\text{rg}(u \circ v) = \text{rg}(u)$ .

**Corollaire 2.**

Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimensions finies et égales, on a les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned} u \text{ isomorphisme} &\iff u \text{ injective} \\ &\iff u \text{ surjective} \end{aligned}$$

**5.3 Formes linéaires et hyperplans****Définition.**

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie égale à  $n$ , on appelle hyperplan de  $E$  tout sous-espace vectoriel de  $E$  de dimension  $n - 1$ .

**Propriétés.**

- 1) Soit  $E$   $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie et  $\varphi$  une forme linéaire sur  $E$  non nulle, alors  $\text{Ker } \varphi$  est un hyperplan de  $E$ , en particulier  $\varphi$  est surjective.
- 2) Soit  $E$   $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie et  $H$  un hyperplan de  $E$ , alors il existe une forme linéaire  $\varphi$  telle que  $H = \text{Ker } \varphi$ .
- 3) Soit  $E$   $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie, deux formes linéaires sur  $E$  de même noyau sont proportionnelles.
- 4) Tout hyperplan  $H$  d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie  $E$  égale à  $n$  admet une équation de la forme  $H : a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0$  unique à une constante multiplicative près.

Fin.