

CPGE My Youssef, Rabat



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ
وَقُلْ إِعْمَلُوا فَسَيَرَى اللَّهُ عَمَلَكُمْ وَرَسُولُهُ وَالْمُؤْمِنُونَ

صَدَقَ اللَّهُ الْعَظِيمُ

Résumé de cours: *Courbes planes paramétrées et polaires*

4 janvier 2009

Devinette

Question : Qu'est-ce qu'un ours polaire ?

Réponse : Un ours cartésien après un changement de coordonnées.

mathématicien du jour

Chasles

Michel Chasles (1793-1880), mathématicien français, il entre à l'École polytechnique en 1812. Il y devient professeur en 1841. En 1846, une chaire de géométrie supérieure est créée pour lui à la Sorbonne. Il est élu en 1851 membre de l'Académie des sciences.

Son nom est attaché à la relation de Chasles mais cette propriété était déjà été utilisée longtemps avant lui. Il a inventé le terme homothétie. Il a aussi travaillé sur les homographies et la géométrie projective. Il a introduit le rapport anharmonique appelé aussi birapport de 4 points alignés. Ses travaux de géométrie lui valurent la Médaille Copley en 1865.



1 Courbes planes paramétrées

Définition 1 Ce sont les courbes définies par des équations de type

$$\begin{aligned} \gamma: I &\longrightarrow t \\ \mathbb{R}^2 &\longmapsto M(t) = (x(t), y(t)) \end{aligned}$$

Interpretation :

- I partie de \mathbb{R} , intersection des domaines de définition des fonctions réelles $t \mapsto x(t)$ et $t \mapsto y(t)$.
- $M(t_0)$ désigne la position à l'instant $t = t_0$ d'un mobile qui se déplace sur la courbe (γ) , dans un intervalle de temps I , avec une vitesse

$$\vec{V}(t) = \frac{d\vec{OM}}{dt} = x'(t)\vec{i} + y'(t)\vec{j}$$

et une accélération

$$\vec{\Gamma}(t) = \frac{d^2 \vec{OM}}{dt^2} = x''(t) \vec{i} + y''(t) \vec{j}$$

Comme dessiner une courbe plane paramétrée ?

– 1ère étape : Déterminer le domaine de définition D_f ; c'est intersection des domaines de définition des fonctions réelles $t \mapsto x(t)$ et $t \mapsto y(t)$.

– 2ème étape : Déterminer le domaine d'étude D_E , ainsi que les symétries de la courbe.

- | | |
|--|---|
| <p>1) Si les deux fonctions $t \mapsto x(t)$ et $t \mapsto y(t)$ sont périodiques de même période T, alors :</p> <ul style="list-style-type: none"> – Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap$ un intervalle de longueur T. – Symétrie : Tous les points sont doubles. <p>2) Si $x(-t) = x(t)$ et $y(-t) = y(t)$, alors :</p> <ul style="list-style-type: none"> – Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+$. – Symétrie : Tous les points sont doubles. | <p>3) Si $x(-t) = x(t)$ et $y(-t) = -y(t)$, alors :</p> <ul style="list-style-type: none"> – Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+$. – Symétrie : par rapport à (ox). <p>4) Si $x(-t) = -x(t)$ et $y(-t) = y(t)$, alors :</p> <ul style="list-style-type: none"> – Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+$. – Symétrie : par rapport à (oy). <p>5) Si $x(-t) = -x(t)$ et $y(-t) = -y(t)$, alors :</p> <ul style="list-style-type: none"> – Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+$. – Symétrie : par rapport à l'origine. |
|--|---|

– 3ème étape : Tableau de variations ; il s'agit d'étudier les monotonicité des deux fonctions $t \mapsto x(t)$ et $t \mapsto y(t)$.

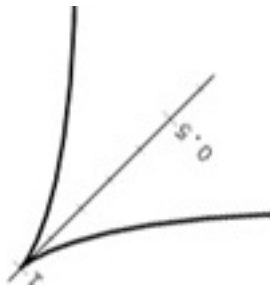
– 4ème étape : Étude des tangentes en quelques points.

- 1) Cas d'un point régulier, i.e. $\vec{V}(t_0) \neq \vec{0}$, dans ce cas, la tangente à (γ) au point $M(t_0)$ est dirigée par la vitesse $\vec{V}(t_0)$.
En particulier : Si $x'(t_0) = 0$, alors la tangente est verticale et si $y'(t_0) = 0$ alors elle est horizontale.
- 2) Cas d'un point stationnaire, i.e. $\vec{V}(t_0) = \vec{0}$, dans ce cas on cherche la première dérivée non nulle $\frac{d^{(p)} \vec{OM}}{dt^p}$, c'est elle qui dirige tangente à (γ) au point $M(t_0)$; puis on cherche la première dérivée $\frac{d^{(q)} \vec{OM}}{dt^q}$ non parallèle à $\frac{d^{(p)} \vec{OM}}{dt^p}$. On discute après les cas suivants :

1^{er} cas : p et q pairs :
Il s'agit d'un point de rebroussement dit de 1^{ème} espèce, comme le montre la figure ci dessous :



2^{ème} cas : p pair et q impair :
Il s'agit d'un point de rebroussement dit de 2^{ème} espèce comme le montre la figure ci dessous :



3^{ème} cas : p et q impairs :
Il s'agit d'un point d'inflexion, comme le montre la figure ci dessous :



4^{ème} cas : p impair et q pair :
Il s'agit d'un point ordinaire, comme le montre la figure ci dessous :



– 5^{ème} étape : Étude des branches infinies aux extrémités t_0 du domaine d'étude. N.B que t_0 peut être fini ou infini. On distingue les cas suivants :

- 1) $\lim_{t_0} x(t) = x_0$ (finie) et $\lim_{t_0} y(t) = \infty$, dans ce cas la droite d'équation $x = x_0$ est une asymptote à la courbe.
- 2) $\lim_{t_0} y(t) = y_0$ (finie) et $\lim_{t_0} x(t) = \infty$, dans ce cas la droite d'équation $y = y_0$ est une asymptote à la courbe.
- 3) $\lim_{t_0} x(t) = \infty$ et $\lim_{t_0} y(t) = \infty$, on étudie alors $\lim_{t_0} \frac{y(t)}{x(t)}$.

- a) Si $\lim_{t_0} \frac{y(t)}{x(t)} = \infty$, alors la courbe admet une branche parabolique de direction l'axe (oy) .
- b) Si $\lim_{t_0} \frac{y(t)}{x(t)} = 0$, alors la courbe admet une branche parabolique de direction l'axe (ox) .
- c) Si $\lim_{t_0} \frac{y(t)}{x(t)} = a$ finie non nulle, on étudie

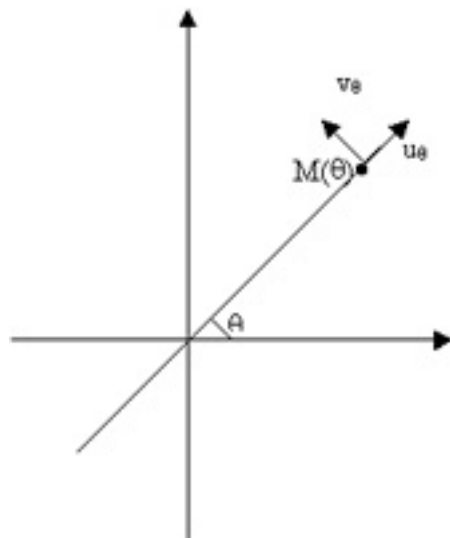
alors $\lim_{t_0} y(t) - ax(t)$

- i. $\lim_{t_0} y(t) - ax(t) = b$, alors la droite d'équation $y = ax + b$ est une asymptote à la courbe.
- ii. $\lim_{t_0} y(t) - ax(t) = b$, alors la courbe admet une branche parabolique de direction la droite d'équation $y = ax$.

– 6^{ème} étape : Dessiner la courbe. Remarque : Parfois il est intéressant d'étudier les points doubles en résolvant le système $\begin{cases} x(t_1) = x(t_2) \\ y(t_1) = y(t_2) \end{cases}$.

2 Courbes en coordonnées polaires

Définition 2 Ce sont les courbes définies par une équation de type $\theta \mapsto \rho(\theta)$ où $\rho = \overline{OM}$ comme le montre le dessin suivant



où $\vec{u}_\theta = \cos \theta \vec{i} + \sin \theta \vec{j}$, $\vec{v}_\theta = -\sin \theta \vec{i} + \cos \theta \vec{j}$ et $\overline{OM} = \rho(\theta) \vec{u}_\theta$.

Comment dessiner une courbe à partir de son équation polaire ?

- 1ère étape : Déterminer le domaine de définition D_f , c'est celui de la fonction $\theta \mapsto \rho(\theta)$.
- 2ème étape : Réduire le domaine d'étude D_E et déterminer les symétries de la courbe, pour cela on distingue les cas suivants :

- | | |
|--|---|
| <p>1) $\rho(\theta + 2\pi) = \rho(\theta)$.
- Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap$ un intervalle de longueur 2π.
- Symétrie : Tous les points sont doubles.</p> <p>2) $\rho(\theta + 2\pi) = -\rho(\theta)$.
- Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap$ un intervalle de longueur 2π.
- Symétrie : par rapport à l'origine.</p> <p>3) $\rho(\theta + \pi) = \rho(\theta)$.
- Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap$ un intervalle de longueur π.
- Symétrie : par rapport à l'origine.</p> <p>4) $\rho(\theta + \pi) = -\rho(\theta)$.
- Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap$ un intervalle de longueur π.</p> | <p>- Symétrie : Tous les points sont doubles.</p> <p>5) $\rho(\pi - \theta) = \rho(\theta)$.
- Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap$ un intervalle de longueur π.
- Symétrie : par rapport à (oy).</p> <p>6) $\rho(\pi - \theta) = -\rho(\theta)$.
- Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap$ un intervalle de longueur π.
- Symétrie : par rapport à (ox).</p> <p>7) $\rho(-\theta) = \rho(\theta)$.
- Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+$.
- Symétrie : par rapport à (ox).</p> <p>8) $\rho(-\theta) = -\rho(\theta)$.
- Domaine d'étude : $D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+$.
- Symétrie : par rapport à (ox).</p> |
|--|---|

- 3ème étape : Étude des variations de la fonction $\theta \mapsto \rho(\theta)$.

N.B : $\rho(\theta) = 0$ signifie que la courbe passe par l'origine.

- 4ème étape : Étude des tangentes en quelques points réguliers, pour de tels points la tangente est dirigée par

$$\frac{d\overline{OM}}{d\theta} = \rho'(\theta) \vec{u}_\theta + \rho(\theta) \vec{v}_\theta$$

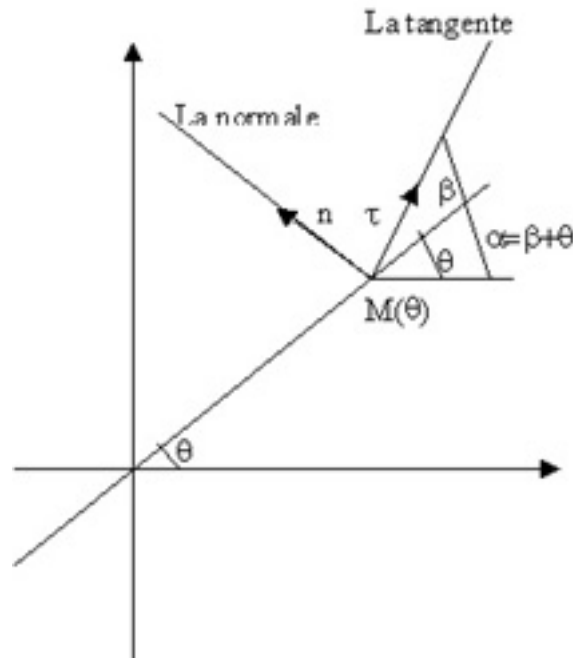
En notant par β l'angle orienté de vecteurs entre \vec{u}_θ et la tangente, on a les formules

suivantes :

$$\tan \beta = \frac{\rho}{\rho'}$$

$$\vec{\tau} = \cos \alpha \vec{i} + \sin \alpha \vec{j} \quad \text{dirige la tangente}$$

$$\vec{n} = -\sin \alpha \vec{i} + \cos \alpha \vec{j} \quad \text{dirige la normale}$$

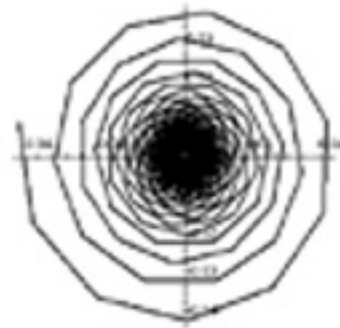


– Étude des branches infinies.

1) 1^{er} cas : $\lim_{\infty} \rho(\theta) = 0$, l'origine est un point asymptote

2) 2^{ème} cas : $\lim_{\infty} \rho(\theta) = R$, Le cercle de centre l'origine et de rayon $|R|$ est un cercle asymptote.

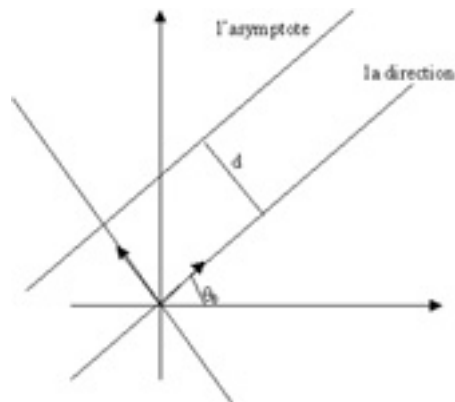
3) 3^{ème} cas : $\lim_{\infty} \rho(\theta) = \infty$, il s'agit d'une spirale qui diverge vers l'infini.



4) 4^{ème} cas : $\lim_{\theta_0} \rho(\theta) = \infty$, dans ce cas on étudie $\lim_{\theta_0} \rho(\theta) \sin(\theta - \theta_0)$.

a) Si $\lim_{\theta_0} \rho(\theta) \sin(\theta - \theta_0) = \infty$, la courbe admet une branche parabolique de direction la droite d'équation $\theta = \theta_0$.

b) Si $\lim_{\theta_0} \rho(\theta) \sin(\theta - \theta_0) = d$, la courbe admet pour asymptote la droite d'équation $y = d$ dans le repère $(0, \vec{u}_{\theta_0}, \vec{v}_{\theta_0})$.



3 Étude métrique

- **Abscisse curviligne** : $s(t)$ définie par la relation $s'(t) = \|\vec{V}(t)\| = \sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2}$. Elle permet de calculer la longueur de la trajectoire parcourue entre les instants t_1 et t_2 par la formule $l = s(t_2) - s(t_1)$.
- **Repère de Frenet** : $(M, \vec{\tau}, \vec{n})$ où

$$\tan \beta = \frac{\rho}{\rho'}$$

$$\vec{\tau} = \cos \alpha \vec{i} + \sin \alpha \vec{j} \quad \text{dirige la tangente}$$

$$\vec{n} = -\sin \alpha \vec{i} + \cos \alpha \vec{j} \quad \text{dirige la normale}$$

Si le point est régulier, on a

$$\vec{\tau} = \frac{d\vec{OM}}{ds} \Big/ \left\| \frac{d\vec{OM}}{dt} \right\|$$

D'où les formules suivantes :

$$\frac{dx}{ds} = \cos \alpha \quad \text{Formules de Frenet}$$

$$\frac{dy}{ds} = -\sin \alpha$$

- **Rayon de courbure** : $R = \frac{ds}{d\alpha}$.
- **Centre de courbure** : c'est le point C dirigé vers la normale de la courbe au point M , défini par la formule suivante

$$\vec{MC} = R\vec{n}$$

C'est le centre du cercle de rayon $|R|$ tangent à la courbe au point M , appelé cercle osculateur

Fin
À la prochaine