

FEUILLE D'EXERCICES : *Champs de vecteurs* *Cinématique*

MPSI-Maths.

Mr Mamouni : myismail1@menara.ma

Source disponible sur :

©<http://www.chez.com/myismail>

Exercice 1. Dans chacun des cas suivants calculer le flux de \vec{V} à travers la surface S orientée vers l'extérieur. :

- 1) $\vec{V}(x, y, z) = (x^2, y^2, z^2)$, S une sphère quelconque.
- 2) $\vec{V}(x, y, z) = (y, x, y + z)$.
 $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \text{ tel que } 2x + y + z = 2, x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0\}$.
- 3) $\vec{V}(x, y, z) = (y^2, x^2, z^2)$.
 S est le bord de $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \text{ tel que } x^2 + y^2 + z^2 \leq 1, z \geq 0\}$.
- 4) $\vec{V}(x, y, z) = (x, y, -2z)$.
 S est la partie du cône d'équation : $x^2 + y^2 + z^2 = 0$ comprise entre les plans d'équations $z = 0$ et $z = 1$

Exercice 2. Calculer les intégrales curvilignes :

- 1) $\int_{(\gamma)} (x^2 + y^2) ds$ où (γ) est le cercle de centre O et de rayon R .
- 2) $\int_{(\gamma)} xy ds$ où (γ) est l'ellipse d'équation : $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$.
- 3) $\int_{(\gamma)} \omega$ où $\omega = \frac{(x - y) dx + (x + y) dy}{x^2 + y^2}$
 - a) $(\gamma) = \varphi(O, 1)$
 - b) $(\gamma) =$ le carré de diagonale $A(1, -1); B(-1, 1)$

Exercice 3. Soit \vec{V} un champs de vecteurs de classe C^2 montrer que :
 $\text{div}(\text{rot}(\vec{V})) = 0$

Exercice 4. Calculer : $\iint_D (x + y) dx dy$

Avec : $D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \text{ tels que } : x \geq 0; y \geq 0; x^2 + y^2 \leq 1\}$
Directement, à l'aide d'un changement de variable bien choisi, puis en utilisant le théorème de Green-Riemann.

Reprendre les même questions pour : $\iint_D xy dx dy$

où $D = \left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \text{ tels que } : x \geq 0; y \geq 0; \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} \leq 1 \right\}$

Exercice 5. Une rivière est limitée par deux rives parallèles distantes de d . Un bateau part d'un point A sur l'une des rives pour se rendre en face en O . Son vecteur vitesse \vec{V} est à chaque instant la somme de sa vitesse propre \vec{V}_1 dirigé vers O et de la vitesse du courant parallèle aux rives

- 1) Déterminer la trajectoire du bateau
- 2) Quel est le temps mis par le bateau pour rejoindre O

Exercice 6. Un mobile se déplace le long d'une trajectoire parabolique d'équation $y^2 = 2px$. Un autre mobile M_1 se déplace le long d'une autre trajectoire parabolique d'équation $y^2 = 2p_1x$, ($p > p_1 > 0$) de façon que sa vitesse soit constamment parallèle à celle de M , on suppose de plus qu'à tout instant, le vecteur $\overrightarrow{MM_1}$ et le vecteur de accélération de M ont même projection orthogonale sur (Oy) . Déterminer les équations du mouvement de M sachant qu'à l'instant initial, M est en O et $\overrightarrow{V_0} = v_0 \overrightarrow{j}$

Torseurs.

Rappels.

définition : $f(M) = f(O) + \overrightarrow{MO} \wedge \overrightarrow{S}$,

\overrightarrow{S} = somme et $f(O)$ = moment en O .

propriété : $(f(B) - f(A)) \cdot \overrightarrow{AB} = 0$. (champ équiprojectif)

invariant scalaire : $i = f(O) \cdot \overrightarrow{S}$.

comoment de deux torseurs : $c = \frac{1}{2}(f(O) \cdot \overrightarrow{S}' + f'(O) \cdot \overrightarrow{S})$.

couple = torseur constant.

glisseur = torseur s'annulant en un point avec $\overrightarrow{S} \neq \vec{0}$.

CNS : $\overrightarrow{S} \neq \vec{0}, i = 0$.

axe central : $D = \{M \text{ tel que } f(M) \text{ est colinéaire à } \overrightarrow{S}\}$

axe central : $D = H + \mathbb{R}\overrightarrow{S}$ avec $\overrightarrow{HO} = \frac{f(O) \wedge \overrightarrow{S}}{\|\overrightarrow{S}\|^2}$.

module : $\|f(M)\|^2 = \|f(H)\|^2 + \|\overrightarrow{MH} \wedge \overrightarrow{S}\|^2$.

lignes de champ d'un torseur = hélices d'axe D .

glisseur associé à A, B : $f(M) = \overrightarrow{MA} \wedge \overrightarrow{AB}$.

couple = somme de deux glisseurs de vecteurs opposés.

Exercice 7. Soient A et B deux points distincts de l'espace et T un torseur. Donner une condition nécessaire et suffisante pour que T soit la somme de deux glisseurs g_1 et g_2 dont les axes contiennent A et B respectivement.

Exercice 8. Moment parallèle à un plan.

Soient \mathcal{T} un torseur et \mathcal{P} un plan. Déterminer le lieu des points $M \in \mathcal{P}$ tels que

Exercice 9. Torseurs de sommes orthogonales.

Soient $\mathcal{T}, \mathcal{T}'$ deux torseurs de sommes non nulles, orthogonales. Montrer que le comoment de \mathcal{T} et \mathcal{T}' est nul si et seulement si les axes centraux sont concourants.

Exercice 10. Somme de glisseurs.

Soit $\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ un repère orthonormé direct de l'espace. On considère les glisseurs :

\mathcal{G}_1 d'axe $\begin{matrix} y = mx \\ z = 1 \end{matrix}$ et de vecteur $\vec{u} = \vec{i} + m\vec{j}$.

\mathcal{G}_2 d'axe $\begin{matrix} y = -mx \\ z = -1 \end{matrix}$ et de vecteur $\vec{v} = \vec{i} - m\vec{j}$.

Déterminer l'axe central de $\mathcal{G}_1 + \mathcal{G}_2$.

Exercice 11. Produit vectoriel de torseurs.

Soient $\mathcal{T}_1, \mathcal{T}_2$ deux torseurs de sommes $\overrightarrow{R}_1, \overrightarrow{R}_2$. On définit le champ \mathcal{T} par :

$$\mathcal{T}(M) = \overrightarrow{R}_1 \wedge \mathcal{T}_2(M) + \mathcal{T}_1(M) \wedge \overrightarrow{R}_2.$$

1) Montrer que \mathcal{T} est un torseur de somme $\overrightarrow{R}_1 \wedge \overrightarrow{R}_2$

2) Si $\overrightarrow{R}_1 \wedge \overrightarrow{R}_2 \neq \vec{0}$, montrer que l'axe central de \mathcal{T} est la perpendiculaire commune des axes centraux de \mathcal{T}_1 et \mathcal{T}_2 .

Fin.