

L'usage de la calculatrice est interdit. Les raisonnements présentés devront être soigneusement justifiés et détaillés, quelques points seront dédiés à la présentation, l'orthographe et la propreté de votre copie. En particulier, il vous est demandé de souligner les résultats obtenus. Il n'est pas nécessaire de répondre à l'ensemble des questions pour avoir une bonne note.

Problème 1

Dans cet exercice, on se place dans le \mathbb{R} -espace vectoriel $\mathbb{R}[X]$. L'objectif est d'étudier l'application :

$$\begin{aligned} f : \mathbb{R}[X] &\rightarrow \mathbb{R}[X] \\ P &\mapsto P'' - XP' \end{aligned}$$

1. (a) Montrer que f est une application linéaire.
- (b) i. Soit $k \in \mathbb{N}$, expliciter $f(X^k)$.
- ii. Soit $P \in \mathbb{R}[X]$. Donner le degré de $f(P)$ et son coefficient dominant, en fonction de ceux de $P \in \mathbb{R}[X]$.

On pourra écrire $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ avec $(a_k)_{0 \leq k \leq n} \in \mathbb{R}^{n+1}$ et utiliser la question précédente.

- (c) Déterminer le noyau de l'application f .
- (d) L'application f est-elle surjective? On ne demande pas de trouver $\text{Im}(f)$.
2. Un polynôme $P \in \mathbb{R}[X]$ est dit pair si et seulement si ses coefficients de degré impair sont nuls. Un polynôme $P \in \mathbb{R}[X]$ est dit impair si et seulement si ses coefficients de degré pair sont nuls. On note \mathcal{P}_X l'ensemble des polynômes pairs et \mathcal{I}_X l'ensemble des polynômes impairs.
 - (a) Démontrer que : $P(-X) = P(X) \Leftrightarrow P \in \mathcal{P}_X$.
 - (b) Démontrer que : $P(-X) = -P(X) \Leftrightarrow P \in \mathcal{I}_X$.
 - (c) Montrer que \mathcal{P}_X et \mathcal{I}_X sont des sous-espaces vectoriels de $\mathbb{R}[X]$.
 - (d) Montrer que les sous-espaces vectoriels \mathcal{P}_X et \mathcal{I}_X sont supplémentaires dans $\mathbb{R}[X]$.
 - (e) Montrer que les sous-espaces vectoriels \mathcal{P}_X et \mathcal{I}_X sont stables par f .
3. On considère la restriction de f au sous-espace vectoriel \mathcal{I}_X que l'on note g . C'est-à-dire que :

$$\begin{aligned} g : \mathcal{I}_X &\rightarrow \mathcal{I}_X \\ P &\mapsto P'' - XP' \end{aligned}$$

- (a) Justifier que g est correctement définie et que c'est un endomorphisme de \mathcal{I}_X .
- (b) Déterminer le noyau de g .
- (c) Démontrer que g est surjective.
- (d) Justifier que l'application g est un automorphisme de \mathcal{I}_X . Déterminer les images par g^{-1} de X , X^3 et X^5 .
4. On va chercher dans cette question à expliciter l'image de l'application f . On définit une suite de réels (λ_k) et on pose :

$$\begin{aligned} \varphi : \mathbb{R}[X] &\rightarrow \mathbb{R} \\ P &\mapsto \sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k P^{(k)}(0) \end{aligned}$$

- (a) Soit $P \in \mathbb{R}[X]$, justifier que le réel $\varphi(P)$ est bien défini.
- (b) Soit $P \in \mathbb{R}[X]$, exprimer $\varphi(P)$ en fonction des coefficients de P .
- (c) Montrer que φ est une forme linéaire sur $\mathbb{R}[X]$.

- (d) Soit $P \in \mathbb{R}[X]$.
- i. Pour $k \in \mathbb{N}$, calculer la dérivée k -ième de $f(P)$ en fonction des dérivées successives de P .
 - ii. En déduire une expression du réel $\varphi \circ f(P)$.
 - iii. Démontrer que : $\text{Im}(f) \subset \text{Ker}(\varphi) \Leftrightarrow \forall i \in \mathbb{N}, \varphi \circ f(X^i) = 0$.
 - iv. Montrer que la condition de la question précédente se traduit par une relation de récurrence portant sur la suite (λ_k) que l'on explicitera.
 - v. En déduire que le noyau de φ contient l'image de f si et seulement si $\forall i \in \mathbb{N}, \lambda_{2i+1} = 0$ et $\lambda_{2i} = \frac{\lambda_0}{2^i i!}$.
- (e) En déduire que $\text{Im}(f) = \left\{ P \in \mathbb{R}[X], \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{P^{(2k)}(0)}{2^k k!} = 0 \right\}$.

Problème 2 : Matrices magiques

Dans tout le problème n est un entier supérieur ou égal à 2. On note, pour abrégé, $\mathcal{M}_n = \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$. On note \mathcal{SM}_n le sous-ensemble de \mathcal{M}_n constitué des matrices $A = (a_{ij})$ vérifiant :

$$\forall (k, l) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, \sum_{j=1}^n a_{lj} = \sum_{i=1}^n a_{ik}$$

Autrement dit, la somme des coefficients d'une ligne ou d'une colonne quelconque est constante, on notera $D(A)$ cette valeur constante pour $A \in \mathcal{SM}_n$. Les éléments de \mathcal{SM}_n sont appelés les matrices semi-magiques.

On note \mathcal{MG}_n le sous-ensemble \mathcal{SM}_n constitué des matrices $A = (a_{ij})$ vérifiant :

$$\sum_{i=1}^n a_{ii} = \sum_{i=1}^n a_{i, n+1-i} = D(A)$$

Ce qui signifie que la somme des coefficients diagonaux et la somme des coefficients antidiagonaux sont aussi égales à cette constante. Les éléments de \mathcal{MG}_n sont appelés les matrices magiques.

On note I_n la matrice identité de taille n et J_n la matrice de taille n dont tous les coefficients sont égaux à 1.

A-Calcul des dimensions de \mathcal{SM}_n et \mathcal{MG}_n

1. Démontrer que \mathcal{SM}_n est un sous-espace vectoriel de \mathcal{M}_n et vérifier que $I_n \in \mathcal{SM}_n$.
2. On définit l'application : $\varphi : \mathcal{SM}_n \rightarrow \mathcal{M}_{n-1}$ où A_{nn} désigne la matrice obtenue à partir de A en supprimant la dernière ligne et la dernière colonne ; ainsi A_{nn} est bien de taille $n-1$.
 - (a) Vérifier que φ est linéaire.
 - (b) Expliciter $\text{Ker}(\varphi)$, on montrera notamment que $\dim(\text{Ker}(\varphi)) = 1$ et on donnera une base de $\text{Ker}(\varphi)$.
 - (c) Démontrer que φ est surjective.
 - (d) En déduire la dimension de \mathcal{SM}_n .
3. Démontrer que \mathcal{MG}_n est un sous-espace vectoriel de \mathcal{SM}_n et vérifier que $J_n \in \mathcal{MG}_n$.
4. Pour $n = 2$, déterminer complètement \mathcal{SM}_n et \mathcal{MG}_n en précisant les dimensions.

$$\psi : \mathcal{SM}_n \rightarrow \mathbb{R}^2$$

5. Pour $n \geq 3$, on considère l'application :

$$A \mapsto \left(\left(\sum_{i=1}^n a_{ii} \right) - D(A), \left(\sum_{i=1}^n a_{i,n+1-i} \right) - D(A) \right)$$

- (a) Vérifier que ψ est linéaire. On pourra d'abord justifier que $D : A \mapsto D(A)$ appartient à $\mathcal{L}(\mathcal{SM}_n, \mathbb{R})$.
- (b) Déterminer $\text{Ker}(\psi)$.
- (c) Le but de cette question est de démontrer que ψ est surjective.
 - i. On suppose que n est impair, démontrer que les vecteurs $(n-1, 0)$ et $(0, n-1)$ ont un antécédent par ψ . En déduire que ψ est surjective.
 - ii. On suppose que n est pair, démontrer que les vecteurs $(n-1, -1)$ et $(-1, n-1)$ ont un antécédent par ψ . En déduire que ψ est surjective.
- (d) En déduire la dimension de \mathcal{MG}_n .

B-Produit de matrices magiques

1. Montrer que : $A \in \mathcal{SM}_n \Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R}, AJ_n = J_n A = \lambda J_n$. En déduire que \mathcal{SM}_n est un sous-anneau de \mathcal{M}_n .
2. Soit A une matrice inversible de \mathcal{SM}_n , montrer que $D(A)$ est non nul et que $A^{-1} \in \mathcal{SM}_n$. Comparer $D(A)$ et $D(A^{-1})$. Réciproquement si $D(A)$ est non nul, A est-elle inversible ?
3. \mathcal{MG}_n est-il un sous-anneau de \mathcal{M}_n ?
4. Montrer que si $A \in \mathcal{MG}_n$, on n'a pas nécessairement $A^2 \in \mathcal{MG}_n$. On pourra exhiber un contre-exemple pour $n = 3$.

C-Matrices magiques de taille 3

Dans toute cette partie, on prend $n = 3$.

On considère les matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = {}^t A, \quad C = J_3 \quad \text{et} \quad F = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

On remarquera que ces 4 matrices sont magiques et que $A + B = -2F$.

1.
 - (a) Montrer que toute matrice magique est la somme, de façon unique, d'une matrice magique symétrique et d'une matrice magique antisymétrique.
 - (b) Déterminer toutes les matrices magiques antisymétriques. On exprimera le résultat à l'aide de la matrice $A + F$.
 - (c) Déterminer toutes les matrices magiques symétriques, M , telles que $D(M) = 0$. On exprimera le résultat à l'aide de F .
 - (d) En déduire une description des matrices magiques symétriques à l'aide de F et C .
 - (e) En déduire que A, B et C forment une base de \mathcal{MG}_3 .
2. On étudie dans cette question l'effet du produit sur les matrices magiques de taille 3.
 - (a) Calculer $A^2, B^2, C^2, AC, BC, CA, CB$. Ecrire $AB + BA$ comme une combinaison linéaire de C et I_3 .
 - (b) Trouver une condition nécessaire et suffisante pour que le produit de deux matrices magiques soit une matrice magique.
 - (c) Vérifier que le produit d'une matrice magique par une combinaison linéaire de C et I_3 est une matrice magique.

(d) Soit $M \in \mathcal{MG}_3$ et $p \in \mathbb{N}$ un entier impair, démontrer que $M^p \in \mathcal{MG}_3$. Montrer que ce résultat n'est, en général, pas vérifié pour les puissances paires.

3. Le résultat précédent est faux pour $n = 4$. Pour démontrer ceci, on considère :

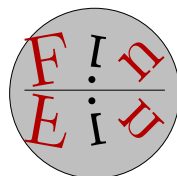
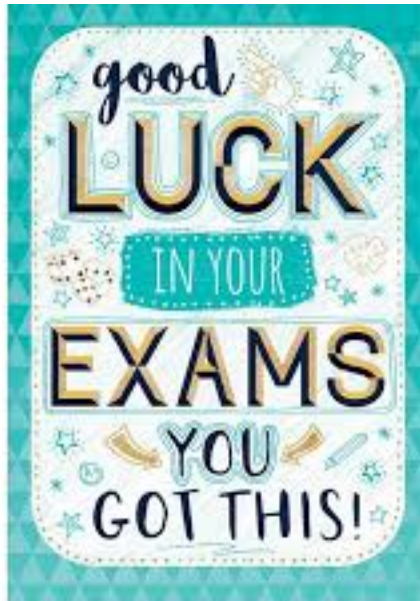
$$T = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Démontrer que pour tout entier $p \geq 2$, la matrice T^p n'est pas magique.

D-Carrés magiques

Dans cette partie, on suppose que $n = 3$ et on cherche les éléments de \mathcal{MG}_3 à coefficients entiers naturels : les carrés magiques.

1. Soit $A = (a_{ij}) \in \mathcal{MG}_3$, montrer que $D(A) = 3a_{22}$.
2. Soit $B = A - a_{22}J_3$ où $A \in \mathcal{MG}_3$. On note $B = (b_{ij})$ et on pose $\alpha = b_{11}$ et $\beta = b_{13}$.
 - (a) Calculer les coefficients de B en fonction de α et β .
 - (b) On note $\gamma = \frac{D(A)}{3}$. Exprimer les coefficients de A en fonction de α , β et γ .
 - (c) Retrouver ainsi la dimension de \mathcal{MG}_3 en donnant une base de \mathcal{MG}_3 .
3. On fixe $\gamma \in \mathbb{N}$, déterminer des conditions nécessaires et suffisantes sur α et β pour qu'il existe une matrice magique A définie par la formule de la question précédente à coefficients dans \mathbb{N} .
4. $D(A)$ étant donné dans \mathbb{N} , combien existe-t-il de carrés magiques à coefficients dans \mathbb{N} ? dans \mathbb{N}^* ?
5. Déterminer tous les carrés magiques dont les éléments appartiennent à $[[1, 9]]$, chacun ne figurant qu'une seule fois. On pourra réduire l'étude des cas en observant des symétries.



Problème 1

1. (a) Soient $(P, Q) \in \mathbb{R}[X]^2$ et $\lambda \in \mathbb{R}$. On a :

$$\begin{aligned} f(\lambda P + Q) &= (\lambda P + Q)'' - X(\lambda P + Q)' \\ &= \lambda P'' + Q'' - X(\lambda P' + Q') \\ &= \lambda(P'' - XP') + (Q'' - XQ') \\ &= \lambda f(P) + f(Q) \end{aligned}$$

f est un endomorphisme de $\mathbb{R}[X]$

(b) i. Soit $k \in \mathbb{N}$.

- si $k = 0$, on a : $f(X^0) = f(1) = 0$.
- si $k = 1$, on a : $f(X) = -X$.
- si $k \geq 2$, on a : $f(X^k) = k(k-1)X^{k-2} - kX^k$.

$$\forall k \in \mathbb{N}, f(X^k) = k(k-1)X^{k-2} - kX^k$$

Cela peut paraître problématique d'écrire X^{k-2} si $k \leq 1$ mais le coefficient $k(k-1)$ va alors s'annuler et le terme sera nul.

ii. Si $P = 0$, alors $f(P) = 0$ et son degré vaut $-\infty$. Prenons dans la suite $P \in \mathbb{R}[X]$ non nul, de degré $n \in \mathbb{N}$. On peut écrire :

$$P = \sum_{k=0}^n a_k X^k \text{ avec } (a_k)_{0 \leq k \leq n} \in \mathbb{R}^{n+1} \text{ et } a_n \neq 0$$

En utilisant la linéarité de f et la question précédente, il vient :

$$f\left(\sum_{k=0}^n a_k X^k\right) = \sum_{k=0}^n a_k f(X^k) = \sum_{k=0}^n a_k (k(k-1)X^{k-2} - kX^k)$$

Si $n = 0$, c'est-à-dire si P est un polynôme constant alors $f(P) = 0$. Si $n \geq 1$, on constate que $f(P)$ est degré n car son monôme dominant est $-na_n X^n$ avec $-na_n \neq 0$. En résumé si P est un polynôme de degré n , on a :

$$\begin{cases} \deg(f(P)) = -\infty & \text{si } n = -\infty \text{ ou } n = 0 \\ \deg(f(P)) = n & \text{si } n \geq 1 \end{cases}$$

(c) Soit $P \in \text{Ker}(f)$, on a $f(P) = 0$. D'après la question précédente, c'est équivalent à dire que P est un polynôme constant.

$$\text{Ker}(f) = \mathbb{R}_0[X]$$

(d) D'après l'étude menée à la question 1.(b).ii., le degré de $f(P)$ ne peut être égal à 0. Ainsi les polynômes constants non nuls n'ont pas d'antécédent par f .

f n'est pas surjective

2. (a) On procède par équivalence.

Soit $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ avec $(a_k)_{0 \leq k \leq n} \in \mathbb{R}^{n+1}$. On a :

$$P(-X) = P(X) \Leftrightarrow \sum_{k=0}^n a_k (-1)^k X^k = \sum_{k=0}^n a_k X^k$$

Deux polynômes sont égaux si et seulement si tous leurs coefficients sont égaux donc :

$$P(-X) = P(X) \Leftrightarrow \forall k \in \llbracket 0, n \rrbracket, a_k (-1)^k = a_k \Leftrightarrow a_k = 0 \text{ si } k \text{ est impair}$$

Ce qui démontre que :

$$P(-X) = P(X) \Leftrightarrow P \in \mathcal{P}_X$$

(b) La méthode est identique à celle de la question précédente. Soit $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ avec $(a_k)_{0 \leq k \leq n} \in \mathbb{R}^{n+1}$. On a :

$$P(-X) = -P(X) \Leftrightarrow \sum_{k=0}^n a_k (-1)^k X^k = - \sum_{k=0}^n a_k X^k$$

Deux polynômes sont égaux si et seulement si tous leurs coefficients sont égaux donc :

$$P(-X) = -P(X) \Leftrightarrow \forall k \in \llbracket 0, n \rrbracket, a_k (-1)^k = -a_k \Leftrightarrow a_k = 0 \text{ si } k \text{ est pair}$$

Ce qui démontre que :

$$P(-X) = -P(X) \Leftrightarrow P \in \mathcal{I}_X$$

(c) On va utiliser la caractérisation vue à la question précédente.

- Par définition : $\mathcal{P}_X \subset \mathbb{R}[X]$.
- Si P est le polynôme nul, on a bien $P(-X) = P(X)$.
- Soient $(P, Q) \in \mathcal{P}_X^2$ et $\lambda \in \mathbb{R}$, on a :

$$(\lambda P + Q)(-X) = \lambda P(-X) + Q(-X) = \lambda P(X) + Q(X) = (\lambda P + Q)(X)$$

Ce qui démontre que $\lambda P + Q \in \mathcal{P}_X$.

$$\mathcal{P}_X \text{ est un sous-espace vectoriel de } \mathbb{R}[X]$$

De même :

- Par définition : $\mathcal{I}_X \subset \mathbb{R}[X]$.
- Si P est le polynôme nul, on a bien $P(-X) = -P(X)$.
- Soient $(P, Q) \in \mathcal{I}_X^2$ et $\lambda \in \mathbb{R}$, on a :

$$(\lambda P + Q)(-X) = \lambda P(-X) + Q(-X) = -\lambda P(X) - Q(X) = -(\lambda P + Q)(X)$$

Ce qui démontre que $\lambda P + Q \in \mathcal{I}_X$.

$$\mathcal{I}_X \text{ est un sous-espace vectoriel de } \mathbb{R}[X]$$

(d) Vérifions les deux propriétés requises pour vérifier la supplémentarité.

- Soit $P \in \mathcal{P}_X \cap \mathcal{I}_X$, on a $P(-X) = P(X)$ et $P(-X) = -P(X)$ d'où $P(X) = -P(X)$ et P est bien le polynôme nul. Ce qui démontre que $\mathcal{P}_X \cap \mathcal{I}_X = \{0\}$.
- Il reste à démontrer que $\mathcal{S}_X + \mathcal{I}_X = \mathbb{R}[X]$. Par analogie avec la décomposition connue pour les fonctions paires et impaires, on suppose qu'un polynôme $P \in \mathbb{R}[X]$ s'écrit :

$$P(X) = \underbrace{\frac{1}{2}(P(X) + P(-X))}_{Q(X)} + \underbrace{\frac{1}{2}(P(X) - P(-X))}_{R(X)}$$

Cette décomposition convient car $Q \in \mathcal{S}_X$ et $R \in \mathcal{I}_X$ puisque :

$$Q(-X) = \frac{1}{2}(P(-X) + P(-(-X))) = \frac{1}{2}(P(-X) + P(X)) = Q(X)$$

$$R(-X) = \frac{1}{2}(P(-X) - P(-(-X))) = \frac{1}{2}(P(-X) - P(X)) = -\frac{1}{2}(P(X) - P(-X)) = -R(X)$$

$$\boxed{\mathcal{S}_X \oplus \mathcal{I}_X = \mathbb{R}[X]}$$

On aurait pu aussi remarquer que l'endomorphisme de $\mathbb{R}[X]$, $T : P(X) \mapsto P(-X)$ est une symétrie. D'après le cours cela implique que :

$$\text{Ker}(T - \text{Id}) \oplus \text{Ker}(T + \text{Id}) = \mathbb{R}[X]$$

Pour obtenir le résultat demandé, il reste à remarquer que $\text{Ker}(T - \text{Id}) = \mathcal{P}_X$ et $\text{Ker}(T + \text{Id}) = \mathcal{I}_X$.

(e) Soit $P \in \mathcal{P}_X$, montrons que $f(P)$ est également un polynôme pair. Remarquons que la relation $P(-X) = P(X)$ implique que $-P'(-X) = P'(X)$ et $P''(-X) = P''(X)$. Ainsi :

$$f(P)(-X) = P''(-X) - (-X)P'(-X) = P''(X) - XP'(X) = f(P)(X)$$

Ce qui démontre que $f(P) \in \mathcal{P}_X$.

On procède de même pour \mathcal{I}_X . Soit $P \in \mathcal{I}_X$, montrons que $f(P)$ est également un polynôme impair. Remarquons que la relation $P(-X) = -P(X)$ implique que $P'(-X) = P'(X)$ et $P''(-X) = -P''(X)$. Ainsi :

$$f(P)(-X) = P''(-X) - (-X)P'(-X) = -P''(X) + XP'(X) = -f(P)(X)$$

Ce qui démontre que $f(P) \in \mathcal{I}_X$.

$$\boxed{\mathcal{P}_X \text{ et } \mathcal{I}_X \text{ sont stables par } f}$$

3. (a) D'après la question 2.(e), on sait que \mathcal{I}_X est stable par f ainsi l'application g est bien à valeurs dans \mathcal{I}_X . Par linéarité de f , démontrée à la question 1.(a), on a :

$$\forall (P, Q) \in \mathbb{R}[X]^2, \forall \lambda \in \mathbb{R}, f(\lambda P + Q) = \lambda f(P) + f(Q)$$

C'est en particulier vrai si l'on prend $(P, Q) \in \mathcal{I}_X^2$. Ainsi g est une application linéaire de \mathcal{I}_X dans lui-même.

$$\boxed{g \text{ est un endomorphisme de } \mathbb{R}[X]}$$

- (b) Soit $P \in \text{Ker}(g)$ en particulier P est dans le noyau de f donc P est un polynôme constant. De plus $P \in \mathcal{I}_X$ et le seul polynôme constant impair est le polynôme nul.

$$\boxed{\text{Ker}(g) = \{0\}}$$

- (c) Il s'agit de démontrer que les polynômes n'ayant que des monômes de degré impair ont un antécédent par g . On peut décomposer le problème en commençant par démontrer par récurrence que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, X^{2n+1} \in \text{Im}(g)$$

• **Initialisation.** On a : $g(-X) = X$ ainsi $X \in \text{Im}(g)$.

• **Hérédité.** Soit n un entier naturel fixé. On suppose que $X^{2n+1} \in \text{Im}(g)$, c'est-à-dire que $X^{2n+1} = g(R)$ avec $R \in \mathcal{I}_X$. On a :

$$g(X^{2n+3}) = (2n+3)(2n+2)X^{2n+1} - (2n+3)X^{2n+3}$$

Ce qui implique que :

$$\begin{aligned} X^{2n+3} &= \frac{1}{2n+3} \left((2n+3)(2n+2)X^{2n+1} - g(X^{2n+3}) \right) \\ &= \frac{1}{2n+3} \left((2n+3)(2n+2)g(R) - g(X^{2n+3}) \right) \\ &= g \left((2n+2)R - \frac{1}{2n+3} X^{2n+3} \right) \end{aligned}$$

Ceci en utilisant la linéarité de g . Le polynôme $(2n+2)R - \frac{1}{2n+3} X^{2n+3}$ est bien impair, ainsi la relation précédente démontre que $X^{2n+3} \in \text{Im}(g)$ et achève la récurrence.

On a démontré que pour tout entier naturel n , $X^{2n+1} \in \text{Im}(g)$. Étant donné que $\text{Im}(g)$ est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{R}[X]$, il contient également les combinaisons linéaires des monômes X^{2n+1} , c'est-à-dire les polynômes impairs, d'après la définition. Finalement $\mathcal{I}_X = \text{Im}(g)$.

g est surjective

- (d) L'application g est linéaire de \mathcal{I}_X dans lui-même et c'est une bijection d'après les deux questions précédentes. En effet, la question 3.(b) démontre que le noyau de g est réduit au vecteur nul ce qui implique que g est injective.

g est un automorphisme de \mathcal{I}_X

On a vu que $g(-X) = X$ ainsi :

$$\boxed{g^{-1}(X) = -X}$$

On a :

$$g(X^3) = 6X - 3X^3 \text{ c'est-à-dire } 3X^3 = 6X - g(X^3) = 6g(-X) - g(X^3)$$

Ce qui donne, par linéarité de g :

$$X^3 = g \left(-2X - \frac{1}{3} X^3 \right)$$

On obtient :

$$\boxed{g^{-1}(X^3) = -2X - \frac{1}{3} X^3}$$

De même, on a :

$$g(X^5) = 20X^3 - 5X^5 \text{ c'est-à-dire } 5X^5 = 20X^3 - g(X^5) = 20g\left(-2X - \frac{1}{3}X^3\right) - g(X^5)$$

Ce qui donne par linéarité de g :

$$X^5 = g\left(-8X - \frac{4}{3}X^3 - \frac{1}{5}X^5\right)$$

$$g^{-1}(X^5) = -8X - \frac{4}{3}X^3 - \frac{1}{5}X^5$$

4. (a) Soit $P \in \mathbb{R}[X]$ et $n = \deg(P)$. Pour tout $k \geq n + 1$, on a $P^{(k)} = 0$ et par suite $P^{(k)}(0) = 0$. La somme intervenant dans la définition de la fonction φ est en réalité finie.

φ est bien définie

- (b) Soit $P = \sum_{k \geq 0} a_k X^k$ avec (a_k) une suite de réels nulle à partir d'un certain rang. Soit $k \in \mathbb{N}$, $P^{(k)}(0)$ est le coefficient constant de $P^{(k)}$. Il provient de la dérivée k -ième du monôme de degré k de P qui vaut $a_k X^k$. La dérivée k -ième de ce monôme est $a_k k!$. On a démontré que pour tout entier naturel $k \in \mathbb{N}$, $P^{(k)}(0) = a_k k!$.

$$\varphi(P) = \sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k a_k k!$$

- (c) Soient $(P, Q) \in \mathbb{R}[X]^2$ et $\mu \in \mathbb{R}$:

$$\begin{aligned} \varphi(\mu P + Q) &= \sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k (\mu P + Q)^{(k)}(0) \\ &= \sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k \left(\mu P^{(k)}(0) + Q^{(k)}(0) \right) \\ &= \mu \sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k P^{(k)}(0) + \sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k Q^{(k)}(0) \\ &= \mu \varphi(P) + \varphi(Q) \end{aligned}$$

Toutes les sommes mises en jeu étant finies. De plus, φ est à valeurs dans \mathbb{R} .

φ est une forme linéaire sur $\mathbb{R}[X]$

- (d) i. Soit $k \in \mathbb{N}$. La dérivée k -ième de P'' est $P^{(k+2)}$. Il reste à déterminer la dérivée k -ième de XP' , nous allons pour cela utiliser la formule de Leibniz.

$$(XP')^{(k)} = \sum_{i=0}^k \binom{k}{i} X^{(i)} (P')^{(k-i)}$$

Prenons $k \geq 1$, il y a uniquement deux termes non nuls dans la somme :

$$(XP')^{(k)} = \binom{k}{0}XP^{(k+1)} + \binom{k}{1}P^{(k)} = XP^{(k+1)} + kP^{(k)}$$

Remarquons que cette formule reste valable pour $k = 0$.

$$\forall k \in \mathbb{N}, f(P)^{(k)} = P^{(k+2)} - XP^{(k+1)} - kP^{(k)}$$

ii. Soit $P \in \mathbb{R}[X]$, on a :

$$\begin{aligned} \varphi(f(P)) &= \sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k f(P)^{(k)}(0) \\ &= \sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k (P^{(k+2)} - XP^{(k+1)} - kP^{(k)})(0) \\ &= \sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k (P^{(k+2)}(0) - kP^{(k)}(0)) \end{aligned}$$

$$\forall P \in \mathbb{R}[X], \varphi(f(P)) = \sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k (P^{(k+2)}(0) - kP^{(k)}(0))$$

iii. On procède par double implication.

(\Rightarrow) On suppose que $\text{Im}(f) \subset \text{Ker}(\varphi)$. Pour tout $i \in \mathbb{N}$, on a $f(X^i)$ qui est dans l'image de f donc dans le noyau de φ . Ce qui démontre bien que $\varphi \circ f(X^i) = 0$.

(\Leftarrow) Réciproquement, supposons que pour tout $i \in \mathbb{N}$, on a : $\varphi(f(X^i)) = 0$. Soit $P \in \text{Im}(f)$, il existe $Q \in \mathbb{R}[X]$ tel que $f(Q) = P$. Notons $Q = \sum_{i=0}^n b_i X^i$. En remarquant que $\varphi \circ f$ est linéaire en tant que composée d'applications linéaires, on a :

$$\varphi(P) = \varphi(f(Q)) = \varphi\left(f\left(\sum_{i=0}^n b_i X^i\right)\right) = \sum_{i=0}^n b_i \varphi(f(X^i)) = 0$$

Ce qui démontre que $P \in \text{Ker}(\varphi)$. On a vérifié que :

$$\text{Im}(f) \subset \text{Ker}(\varphi) \Leftrightarrow \forall i \in \mathbb{N}, \varphi \circ f(X^i) = 0$$

iv. Fixons $i \in \mathbb{N}$, d'après l'expression trouvée à la question 4.(d).ii, on a :

$$\varphi(f(X^i)) = \sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k ((X^i)^{(k+2)}(0) - k(X^i)^{(k)}(0))$$

Dans cette somme de nombreux termes sont nuls puisque la dérivée k -ième de X^i évaluée en 0 vaut toujours 0 sauf quand $k = i$ où elle vaut $i!$.

Simplifions la somme précédente :

- Si $i = 0$ tous les termes de la somme sont nuls.
- Si $i = 1$, seul le terme correspondant à $k = 1$ est non nul, il vaut $-\lambda_1$.
- Si $i \geq 2$, il y a deux termes non nuls dans la somme, lorsque $k = i - 2$ et lorsque $k = i$. Ce qui donne :

$$\varphi(f(X^i)) = \lambda_{i-2}i! - \lambda_i i \times i!$$

À présent, si la condition de la question précédente est vérifiée, on a pour tout $i \in \mathbb{N}$, $\varphi(f(X^i)) = 0$. D'après les calculs menés dans cette question, cela signifie que :

$$\begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \forall i \geq 2, \lambda_i = \frac{\lambda_{i-2}}{i} \end{cases}$$

v. Démontrons la propriété annoncée par récurrence sur i :

$$\mathcal{H}_i : \lambda_{2i+1} = 0 \text{ et } \lambda_{2i} = \frac{\lambda_0}{2^i i!}$$

- **Initialisation.** Pour $i = 0$, on a bien $\lambda_1 = 0$ et $\lambda_0 = \frac{\lambda_0}{2^0 0!}$.
- **Hérédité.** Fixons $i \in \mathbb{N}$ et supposons que $\lambda_{2i+1} = 0$ et $\lambda_{2i} = \frac{\lambda_0}{2^i i!}$. D'après la formule démontrée à la question précédente, on a :

$$\lambda_{2i+3} = \frac{\lambda_{2i+1}}{2i+3} = 0$$

et :

$$\lambda_{2i+2} = \frac{\lambda_{2i}}{2i+2} = \frac{\lambda_0}{2^i i! (2i+2)} = \frac{\lambda_0}{2^{i+1} (i+1)!}$$

Ce qui démontre que \mathcal{H}_{i+1} est vraie et achève la récurrence.

$$\forall i \in \mathbb{N}, \lambda_{2i+1} = 0 \text{ et } \lambda_{2i} = \frac{\lambda_0}{2^i i!}$$

- (e) Choisissons la suite (λ_k) trouvée à la question précédente avec $\lambda_0 = 1$ puisqu'il n'y a pas de condition imposée sur λ_0 . On a alors :

$$\text{Ker}(\varphi) = \left\{ P \in \mathbb{R}[X], \sum_{k=0}^{+\infty} \lambda_k P^{(k)}(0) = 0 \right\} = \left\{ P \in \mathbb{R}[X], \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{P^{(2k)}(0)}{2^k k!} = 0 \right\}$$

D'après la question 4.(d).v., on sait également que pour ce choix des (λ_k) , on a : $\text{Im}(f) \subset \text{Ker}(\varphi)$. Il reste à démontrer que $\text{Ker}(\varphi) \subset \text{Im}(f)$. Dans tout le calcul qui suit, nous allons utiliser le résultat démontré à la question 4.(b) :

$$\forall k \in \mathbb{N}, P^{(k)}(0) = a_k k!$$

où a_k est le coefficient du monôme de degré k de P . Ainsi, nous nous servons de l'égalité :

$$\sum_{k=0}^{+\infty} \frac{P^{(2k)}(0)}{2^k k!} = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{a_{2k} (2k)!}{2^k k!}$$

Pour démontrer que $\text{Ker}(\varphi) \subset \text{Im}(f)$, nous allons procéder par récurrence sur le degré du polynôme considéré, plus précisément :

$$\mathcal{H}_n : \text{ si } \deg(P) \leq n \text{ et } \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{P^{(2k)}(0)}{2^k k!} = 0 \text{ alors } P \in \text{Im}(f)$$

On note (a_k) la suite nulle à partir d'un certain rang des coefficients de P .

• **Initialisation.** Si $n \leq 0$ alors P est un polynôme constant qui vérifie $\sum_{k=0}^{+\infty} \frac{a_{2k}(2k)!}{2^k k!} = 0$. Dans la somme du membre de gauche, le seul terme non nul est a_0 . Ainsi $a_0 = 0$ et P est le polynôme nul qui est bien dans l'image de f .

• **Hérédité.** On suppose \mathcal{H}_n vraie pour un entier naturel n fixé. Prenons P un polynôme de degré inférieur ou égal à $n + 1$. Si $\deg(P) < n + 1$, on conclut directement avec l'hypothèse de récurrence. On suppose donc que $\deg(P) = n + 1$ et que $\sum_{k=0}^{+\infty} \frac{a_{2k}(2k)!}{2^k k!} = 0$. Il y a deux cas à considérer :

► Si n est pair alors $n + 1$ est impair, on a :

$$P = a_{n+1}X^{n+1} + \sum_{k=0}^n a_k X^k$$

Le polynôme $Q = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ est bien dans l'image de f par hypothèse de récurrence puisqu'il vérifie

$\sum_{k=0}^{+\infty} \frac{Q^{(2k)}(0)}{2^k k!} = 0$. En effet, ajouter un monôme de degré impair ne change pas cette hypothèse qui ne met en jeu que les coefficients de degré pair.

Le polynôme $a_{n+1}X^{n+1}$ est dans l'image de f puisque $n + 1$ est impair, en utilisant la question 3.(b). Étant donné que $\text{Im}(f)$ est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{R}[X]$, la somme est aussi un élément de l'image de f . Ce qui démontre que $P \in \text{Im}(f)$.

► Si n est impair alors $n + 1$ est pair. On a :

$$P = a_{n+1}X^{n+1} + \sum_{k=0}^n a_k X^k$$

Remarquons que $f(X^{n+1}) = (n + 1)nX^{n-1} - (n + 1)X^{n+1}$ ainsi :

$$P + f\left(\frac{a_{n+1}}{n+1}X^{n+1}\right) = a_{n+1}nX^{n-1} + \sum_{k=0}^n a_k X^k = R$$

Notons $R = \sum_{k=0}^n b_k X^k$ avec $(b_k)_{0 \leq k \leq n} \in \mathbb{R}^{n+1}$. Ce polynôme R est de degré inférieur ou égal à n ainsi on va

pouvoir lui appliquer l'hypothèse de récurrence s'il vérifie $\sum_{k=0}^{+\infty} \frac{b_{2k}(2k)!}{2^k k!} = 0$. Les termes présents dans cette

somme sont les mêmes que dans l'expression $\sum_{k=0}^{+\infty} \frac{a_{2k}(2k)!}{2^k k!} = 0$ sauf celui qui correspond au degré $n - 1$ (qui

est pair) qui a changé. En notant $k = \frac{n-1}{2}$, ce terme vaut :

$$\frac{a_{2k+2}(2k+1)! + a_{2k}(2k)!}{2^k k!} = \frac{a_{2k+2}(2k+2)!}{2^{k+1}(k+1)!} + \frac{a_{2k}(2k)!}{2^k k!}$$

On retrouve bien les deux termes présents dans $\sum_{k=0}^{+\infty} \frac{P^{(2k)}(0)}{2^k k!} = 0$. Finalement : $\sum_{k=0}^{+\infty} \frac{R^{(2k)}(0)}{2^k k!} = 0$, ce qui démontre que d'après l'hypothèse de récurrence que $R \in \text{Im}(f)$. Or :

$$P = -f\left(\frac{a_{n+1}}{n+1}X^{n+1}\right) + R$$

ainsi $P \in \text{Im}(f)$ comme somme de deux éléments de l'image de f .

Dans les deux cas, on a démontré que \mathcal{H}_{n+1} est vraie, ce qui achève la récurrence. Finalement $\text{Im}(f) = \text{Ker}(\varphi)$.

$$\text{Im}(f) = \left\{ P \in \mathbb{R}[X], \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{P^{(2k)}(0)}{2^k k!} = 0 \right\}$$

Problème 2 : Matrices magiques

A-Calcul des dimensions de \mathcal{SM}_n et \mathcal{MG}_n

1. Vérifions les propriétés caractéristiques d'un sous-espace vectoriel :

► $\mathcal{SM}_n \subset \mathcal{M}_n$ par définition.

► La matrice nulle de taille n est bien semi-magique comme la somme d'une ligne ou d'une colonne est constante égale à 0.

► Soient $(A, B) \in \mathcal{SM}_n^2$ et $\lambda \in \mathbb{R}$. La matrice $\lambda A + B$ est égale à $(\lambda a_{ij} + b_{ij})$, on a :

$$\forall (k, l) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, \sum_{j=1}^n a_{lj} = \sum_{i=1}^n a_{ik} \quad (1)$$

$$\forall (k, l) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, \sum_{j=1}^n b_{lj} = \sum_{i=1}^n b_{ik} \quad (2)$$

On effectue $\lambda(1) + (2)$ cela donne :

$$\forall (k, l) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, \sum_{j=1}^n (\lambda a_{lj} + b_{lj}) = \sum_{i=1}^n (\lambda a_{ik} + b_{ik})$$

Ce qui est la définition de $\lambda A + B$ semi-magique. On a démontré au passage que $D(\lambda A + B) = \lambda D(A) + D(B)$.

\mathcal{SM}_n est un sous-espace vectoriel de \mathcal{M}_n

La matrice identité est semi-magique puisque la somme des coefficients d'une ligne ou d'une colonne vaut 1.

$$I_n \in \mathcal{SM}_n$$

2. (a) Dans cette question les tailles des matrices seront précisées puisqu'il y a des matrices carrées de taille n et des matrices carrées de taille $n-1$. Il s'agit simplement de remarquer que si $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ alors $\varphi(A) = A_{nn} = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n-1}$.

Soient $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$, $B = (b_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ deux matrices semi-magiques et $\lambda \in \mathbb{R}$. On a : $\varphi(\lambda A + B) =$

$$(\lambda A + B)_{nn} = (\lambda a_{ij} + b_{ij})_{1 \leq i, j \leq n-1} = \lambda (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n-1} + (b_{ij})_{1 \leq i, j \leq n-1} = \lambda A_{nn} + B_{nn} = \lambda \varphi(A) + \varphi(B)$$

φ est linéaire

- (b) Soient $A = (a_{ij}) \in \text{Ker}(\varphi)$, on a $\varphi(A) = 0_{n-1}$ où 0_{n-1} désigne la matrice nulle à $n - 1$ lignes et $n - 1$ colonnes. Ainsi une matrice du noyau est de la forme :

$$\begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & a_{1,n} \\ \vdots & (0) & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & a_{n-1,n} \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,n-1} & a_{n,n} \end{pmatrix}$$

Or la matrice A est semi-magique, donc la somme des coefficients d'une colonne ou d'une ligne est constante, c'est-à-dire :

$$\forall (k, l) \in \llbracket 1, n - 1 \rrbracket^2, a_{n,k} = a_{l,n} = D(A)$$

Ainsi la matrice A est de la forme :

$$\begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & D(A) \\ \vdots & (0) & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & D(A) \\ D(A) & \dots & D(A) & a_{n,n} \end{pmatrix}$$

La somme des coefficients de la ligne n et la somme des coefficients de la colonne n doivent aussi être égales à cette constante : $(n - 1)D(A) + a_{n,n} = D(A)$. D'où $a_{n,n} = (2 - n)D(A)$. Finalement, une matrice du noyau s'écrit :

$$D(A) \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & 1 \\ \vdots & (0) & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 \\ 1 & \dots & 1 & 2 - n \end{pmatrix}}_T$$

Réciproquement une telle matrice est bien semi-magique et est clairement dans le noyau de φ . C'est-à-dire que $\text{Ker}(\varphi) = \text{Vect}(T)$.

La matrice T étant non nulle, on a :

$$\boxed{\text{Ker}(\varphi) = \text{Vect}(T) \text{ et } \dim(\text{Ker}(\varphi)) = 1}$$

- (c) Soit $B = (b_{ij})_{1 \leq i, j \leq n-1} \in \mathcal{M}_{n-1}$, trouvons une matrice $A \in \mathcal{SM}_n$ telle que $\varphi(A) = B$. On pose :

$$A = \begin{pmatrix} b_{1,1} & \dots & b_{1,n-1} & -\sum_{j=1}^{n-1} b_{1,j} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ b_{n-1,1} & \dots & b_{n-1,n-1} & -\sum_{j=1}^{n-1} b_{n-1,j} \\ -\sum_{i=1}^{n-1} b_{i,1} & \dots & -\sum_{i=1}^{n-1} b_{i,n-1} & \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=1}^{n-1} b_{i,j} \end{pmatrix}$$

Il est clair que si l'on supprime la dernière ligne et la dernière colonne de A , on obtient la matrice B , c'est-à-dire $\varphi(A) = B$. On vérifie immédiatement que la matrice A est semi-magique puisque, par construction, la somme de chaque ligne et de chaque colonne valent 0.

$$\boxed{\varphi \text{ est surjective}}$$

(d) On va appliquer le théorème du rang à l'application φ . D'après la question précédente, comme φ est surjective, on a : $\text{Im}(\varphi) = \mathcal{M}_{n-1}$. C'est-à-dire que $\dim(\text{Im}(\varphi)) = \dim(\mathcal{M}_{n-1}) = (n-1)^2$. D'où :

$$\dim(\mathcal{SM}_n) = \underbrace{\dim(\text{Ker}(\varphi))}_{=1} + \underbrace{\dim(\text{Im}(\varphi))}_{=(n-1)^2}$$

On obtient :

$$\dim(\mathcal{SM}_n) = n^2 - 2n + 2$$

3. Vérifions les conditions requises pour que \mathcal{MG}_n soit un sous-espace vectoriel de \mathcal{SM}_n .

► $\mathcal{MG}_n \subset \mathcal{SM}_n$ par définition.

► La matrice nulle appartient bien à \mathcal{MG}_n puisque la somme des coefficients d'une de ses lignes, colonnes ou diagonales est constante égale à 0.

► Soient $(A, B) \in \mathcal{MG}_n^2$ et $\lambda \in \mathbb{R}$. En conservant les notations habituelles, on a $\lambda A + B = (\lambda a_{ij} + b_{ij})$. Par hypothèse $\sum_{i=1}^n a_{ii} = \sum_{i=1}^n a_{i,n+1-i} = D(A)$ et $\sum_{i=1}^n b_{ii} = \sum_{i=1}^n b_{i,n+1-i} = D(B)$. Ainsi :

$$\sum_{i=1}^n \lambda a_{ii} + b_{ii} = \sum_{i=1}^n \lambda a_{i,n+1-i} + b_{i,n+1-i} = \lambda D(A) + D(B) = D(\lambda A + B)$$

Ce qui démontre que $\lambda A + B \in \mathcal{MG}_n$.

$$\mathcal{MG}_n \text{ est un sous-espace vectoriel de } \mathcal{SM}_n$$

La matrice J_n est clairement une matrice magique puisque la somme des coefficients d'une de ses lignes, colonnes ou diagonales est constante égale à n .

$$J_n \in \mathcal{MG}_n$$

4. Donnons nous une matrice de taille 2 et tentons de trouver des conditions pour qu'elle appartienne à \mathcal{SM}_2 ou \mathcal{MG}_2 . On note :

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

On a :

$$A \in \mathcal{SM}_2 \Leftrightarrow a + b = a + c = b + d = c + d \Leftrightarrow b = c \text{ et } a = d \Leftrightarrow A = a \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}}_{T_1} + b \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}_{T_2}$$

La famille (T_1, T_2) est libre d'où :

$$\mathcal{SM}_2 = \text{Vect}(T_1, T_2) \text{ et } \dim(\mathcal{SM}_2) = 2$$

Ce qui coïncide bien avec la formule trouvée à la question 2.(d).

En reprenant ce résultat, on a :

$$A \in \mathcal{MG}_2 \Leftrightarrow A = \underbrace{\begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix}}_{\text{car } A \in \mathcal{SM}_2} \text{ et } 2a = 2b \Leftrightarrow A = \begin{pmatrix} a & a \\ a & a \end{pmatrix}$$

Ce qui démontre que :

$$\mathcal{MG}_2 = \text{Vect}(J_2) \text{ et } \dim(\mathcal{MG}_2) = 1$$

5. (a) L'application ψ est correctement définie puisque $D(A)$ a un sens pour une matrice A de \mathcal{SM}_n . L'application D est linéaire puisque nous avons démontré à la question 1. que :

$$\forall (A, B) \in \mathcal{SM}_n^2, \forall \lambda \in \mathbb{R}, D(\lambda A + B) = \lambda D(A) + D(B)$$

Ce qui implique que l'application g suivante est linéaire :

$$g : \mathcal{SM}_n \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ A \mapsto (D(A), D(A))$$

D'autre part, montrons que l'application suivante est linéaire :

$$f : \mathcal{SM}_n \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ A \mapsto \left(\sum_{i=1}^n a_{ii}, \sum_{i=1}^n a_{i,n+1-i} \right)$$

Soient $(A, B) \in \mathcal{SM}_n^2$ et $\lambda \in \mathbb{R}$, on a avec les notations habituelles $f(\lambda A + B) =$

$$\left(\sum_{i=1}^n \lambda a_{ii} + b_{ii}, \sum_{i=1}^n \lambda a_{i,n+1-i} + b_{i,n+1-i} \right) = \lambda \left(\sum_{i=1}^n a_{ii}, \sum_{i=1}^n a_{i,n+1-i} \right) + \left(\sum_{i=1}^n b_{ii}, \sum_{i=1}^n b_{i,n+1-i} \right) = \lambda f(A) + f(B)$$

Finalement $\psi = f - g$ est linéaire comme somme d'applications linéaires.

ψ est linéaire

- (b) On a $A \in \text{Ker}(\psi)$ si et seulement si $\sum_{i=1}^n a_{ii} = \sum_{i=1}^n a_{i,n+1-i} = D(A)$. Ceci est exactement la définition de \mathcal{MG}_n .

$\text{Ker}(\psi) = \mathcal{MG}_n$

- (c) On va utiliser la matrice : $\widehat{I}_n = (\delta_{i,n+1-j})$, c'est-à-dire la matrice ne comportant que des 0 sauf des 1 sur l'antidiagonale, c'est clairement une matrice semi-magique.

► Prenons n impair, on a $\psi(I_n) = (n-1, 0)$ et $\psi(\widehat{I}_n) = (0, n-1)$. Nous avons trouvé deux vecteurs de l'image de ψ , ces vecteurs sont libres puisque $n \geq 3$:

$$\underbrace{\text{Vect}((n-1, 0), (0, n-1))}_{\text{de dimension 2}} \subset \text{Im}(\psi) \subset \underbrace{\mathbb{R}^2}_{\text{de dimension 2}}$$

Par suite $\text{Im}(\psi) = \mathbb{R}^2$ et ψ est surjective.

► Prenons n pair, on a $\psi(I_n) = (n-1, -1)$ puisque l'antidiagonale ne comporte dans ce cas pas de 1 puisque $n \geq 3$ est pair. D'autre part $\psi(\widehat{I}_n) = (-1, n-1)$. Ces deux vecteurs sont libres car $n \geq 3$ et l'on conclut avec exactement la même démarche que précédemment que ψ est surjective.

ψ est surjective

- (d) On applique à présent le théorème du rang, sachant que d'après la question 5.(b) $\text{Ker}(\psi) = \mathcal{MG}_n$:

$$\dim(\mathcal{MG}_n) + \underbrace{\dim(\text{Im}(\psi))}_{=\dim(\mathbb{R}^2)=2 \text{ car } \psi \text{ est surjective}} = \underbrace{\dim(\mathcal{SM}_n)}_{n^2-2n+2 \text{ d'après 2.(d)}}$$

Cette question et la question 4. permettent d'affirmer que :

$$\dim(\mathcal{MG}_n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 2 \\ n^2 - 2n & \text{si } n \geq 3 \end{cases}$$

B-Produit de matrices magiques

1. Avec la formule donnant le produit de deux matrices, on a $AJ_n = \left(\sum_{k=1}^n a_{ik} \right)_{1 \leq i, j \leq n}$ et $J_n A = \left(\sum_{l=1}^n a_{lj} \right)_{1 \leq i, j \leq n}$.

On a alors les équivalences :

$$A = (a_{ij}) \in \mathcal{SM}_n \Leftrightarrow \forall (k, l) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, \sum_{j=1}^n a_{lj} = \sum_{i=1}^n a_{ik} = D(A)$$

$$\Leftrightarrow AJ_n = J_n A = (D(A))_{1 \leq i, j \leq n}$$

$$\Leftrightarrow AJ_n = J_n A = D(A)J_n$$

Vérifions les conditions requises pour avoir un sous-anneau :

► \mathcal{SM}_n est un sous groupe de \mathcal{M}_n en tant que sous-espace vectoriel.

► $\mathcal{SM}_n \subset \mathcal{M}_n$.

► $I_n \in \mathcal{SM}_n$.

► Soient $(A, B) \in \mathcal{SM}_n^2$ et $\lambda \in \mathbb{R}$. On a grâce à l'associativité du produit matriciel et en utilisant la propriété démontrée précédemment :

$$(AB)J_n = A(BJ_n) = AD(B)J_n = D(B)AJ_n = D(A)D(B)J_n \quad \text{et}$$

$$J_n(AB) = (J_n A)B = D(A)J_n B = D(A)D(B)J_n$$

Ce qui démontre que $AB \in \mathcal{SM}_n$.

\mathcal{SM}_n est un sous-anneau de \mathcal{M}_n

2. Soit $A \in \mathcal{GL}_n \cap \mathcal{SM}_n$, on suppose par l'absurde que $D(A) = 0$, on a d'après la question précédente :

$AJ_n = D(A)J_n = 0_n$. Comme A est inversible, si nous multiplions à gauche l'égalité précédente par A^{-1} , il vient : $J_n = 0_n$, ce qui est absurde. Ainsi $D(A) \neq 0$.

On se donne toujours $A \in \mathcal{GL}_n \cap \mathcal{SM}_n$, pour montrer que $A^{-1} \in \mathcal{SM}_n$ nous allons réutiliser une technique vue en exercice, en posant :

$$\begin{aligned} \Gamma_A : \mathcal{SM}_n &\rightarrow \mathcal{SM}_n \\ M &\mapsto AM \end{aligned}$$

Cette application est bien définie car \mathcal{SM}_n est stable par produit, elle est clairement linéaire et :

$$M \in \text{Ker}(\Gamma_A) \Leftrightarrow AM = 0_n \Leftrightarrow M = A^{-1}0_n \Leftrightarrow M = 0_n$$

Ceci montre que Γ_A est injective, comme c'est un endomorphisme d'un espace vectoriel de dimension finie, c'est également une bijection. En particulier I_n a un antécédent par Γ_A , c'est-à-dire qu'il existe $B \in \mathcal{SM}_n$ tel que $AB = I_n$. On en déduit que $B = A^{-1}$ ce qui démontre que l'inverse de A appartient à \mathcal{SM}_n .

\mathcal{SM}_n est stable par passage à l'inverse

Prenons toujours $A \in \mathcal{GL}_n \cap \mathcal{SM}_n$, on a $A^{-1} \in \mathcal{SM}_n$. D'après la question 1., il vient :

$$AA^{-1}J_n = AD(A^{-1})J_n = D(A^{-1})AJ_n = D(A^{-1})D(A)J_n$$

et d'autre part $AA^{-1}J_n = J_n$. Ceci implique que $D(A^{-1})D(A) = 1$ d'où :

$$\boxed{D(A^{-1}) = D(A)^{-1}}$$

Si l'on considère la matrice J_n qui est semi-magique, on a $D(J_n) = n \neq 0$ pourtant J_n n'est clairement pas inversible puisque ses colonnes sont liées puisqu'elles sont égales.

3. L'ensemble \mathcal{MG}_n n'est clairement pas un sous-anneau de \mathcal{M}_n puisque la matrice identité n'est pas magique.

4. On pose $F = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$, c'est une matrice magique mais : $F^2 = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ n'est pas magique.

Cet exemple est plus facile à trouver grâce à l'étude qui va être menée dans la partie C.

C-Matrices magiques de taille 3

1. (a) Soit M une matrice magique, la première décomposition à laquelle on pense est :

$$M = \underbrace{\frac{M + {}^tM}{2}}_{M_1} + \underbrace{\frac{M - {}^tM}{2}}_{M_2}$$

La matrice M_1 est symétrique et la matrice M_2 est antisymétrique, il reste à justifier que M_1 et M_2 sont magiques.

La transposée d'une matrice magique est clairement une matrice magique, ainsi comme l'ensemble des matrices magiques forme un sous-espace vectoriel de \mathcal{M}_3 , on a $\frac{M + {}^tM}{2}$ et $\frac{M - {}^tM}{2}$ qui sont des matrices magiques. Si l'on note \mathcal{MG}_3^S l'ensemble des matrices magiques symétriques et \mathcal{MG}_3^A l'ensemble des matrices magiques antisymétriques, on a démontré que :

$$\mathcal{MG}_3 = \mathcal{MG}_3^S + \mathcal{MG}_3^A$$

De plus $\mathcal{MG}_3^S \cap \mathcal{MG}_3^A = \{0_n\}$ puisqu'une matrice qui est symétrique et antisymétrique est nécessairement la matrice nulle. D'où :

$$\boxed{\mathcal{MG}_3^S \oplus \mathcal{MG}_3^A = \mathcal{MG}_3}$$

(b) La forme générale d'une matrice antisymétrique de taille 3 est :

$$M = \begin{pmatrix} 0 & \alpha & \beta \\ -\alpha & 0 & \gamma \\ -\beta & -\gamma & 0 \end{pmatrix} \text{ où } (\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$$

On a ainsi pour une matrice antisymétrique M :

$$M \in \mathcal{MG}_3 \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta = 0 \\ -\alpha + \gamma = 0 \\ -\beta - \gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \alpha = -\beta = \gamma \Leftrightarrow M = \alpha \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}}_{A+F}$$

Si l'on note toujours \mathcal{MG}_n^A l'ensemble des matrices magiques antisymétriques, on a :

$$\boxed{\mathcal{MG}_n^A = \text{Vect}(A + F)}$$

- (c) C'est la même démarche qu'à la question précédente, la forme générale d'une matrice symétrique de taille 3 est :

$$M = \begin{pmatrix} a & \alpha & \beta \\ \alpha & b & \gamma \\ \beta & \gamma & c \end{pmatrix} \text{ où } (a, b, c, \alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$$

Ainsi pour une matrice symétrique M , on a les équivalences :

$$M \in \mathcal{MG}_3 \text{ et } D(M) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a + \alpha + \beta = 0 \\ \alpha + b + \gamma = 0 \\ \beta + \gamma + c = 0 \\ a + b + c = 0 \\ 2\beta + b = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \beta = b = 0 \\ a = \gamma = -c = -\alpha \end{cases} \Leftrightarrow M = a \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}}_F$$

Si l'on note $\mathcal{MG}_3^{S_0}$ l'ensemble des matrices magiques symétriques avec la somme des lignes, colonnes et diagonales qui vaut 0, on a :

$$\mathcal{MG}_3^{S_0} = \text{Vect}(F)$$

- (d) On considère une matrice symétrique magique que l'on note toujours :

$$M = \begin{pmatrix} a & \alpha & \beta \\ \alpha & b & \gamma \\ \beta & \gamma & c \end{pmatrix}$$

On pose $\widehat{M} = M - \frac{a+b+c}{3}C$. La matrice \widehat{M} est encore symétrique et magique comme somme de matrices l'étant. Mais, par construction, la somme des lignes, colonnes ou diagonales de \widehat{M} vaut 0. D'après la question précédente, cela implique que $\widehat{M} = \lambda F$ où $\lambda \in \mathbb{R}$. On a $M = \widehat{M} + \mu C = \lambda F + \mu C$ où $\mu = \frac{a+b+c}{3}$.

$$\mathcal{MG}_3^S = \text{Vect}(F, C)$$

- (e) D'après la question 1.(a), toute matrice magique, M , de taille 3 peut s'écrire de façon unique sous la forme : $M = M_1 + M_2$ où M_1 est une matrice symétrique magique et M_2 une matrice antisymétrique magique. D'après la question 1.(b), on a : $M_1 = \lambda(A + F)$ et d'après la question 1.(d), on a : $M_2 = \mu F + \delta C$. Ainsi en utilisant $A + B = -2F$, il vient :

$$M = \lambda(A + F) + \mu F + \delta C = \lambda\left(A - \frac{1}{2}(A + B)\right) - \mu\frac{1}{2}(A + B) + \delta C = \frac{1}{2}(\lambda - \mu)A - \frac{1}{2}(-\lambda - \mu)B + \delta C$$

Ce qui démontre que $\mathcal{MG}_3 = \text{Vect}(A, B, C)$. On vérifie immédiatement que A, B et C forment une famille libre. Si l'on veut se dispenser de ce calcul, il est également possible d'utiliser la question 5.(d) de la partie A qui précise que $\dim(\mathcal{MG}_3) = 3^2 - 2 \times 3 = 3$; ce permet d'affirmer que A, B et C sont libres puisqu'elles forment une famille génératrice de \mathcal{MG}_3 de cardinal 3.

$$A, B \text{ et } C \text{ forment une base de } \mathcal{MG}_3$$

2. (a) On obtient par un calcul direct que $A^2 = B^2 = AC = BC = CA = CB = 0_3$ et $C^2 = 3C$. D'autre part :

$$AB = \begin{pmatrix} 6 & 0 & -6 \\ 0 & 0 & 0 \\ -6 & 0 & 6 \end{pmatrix}, BA = \begin{pmatrix} 2 & -4 & 2 \\ -4 & 8 & -4 \\ 2 & -4 & 2 \end{pmatrix} \text{ et } AB + BA = \begin{pmatrix} 8 & -4 & -4 \\ -4 & 8 & -4 \\ -4 & -4 & 8 \end{pmatrix} = 12I_3 - 4C$$

(b) Soient M et \widehat{M} deux matrices magiques de taille 3, d'après la question 1.(e), elles s'écrivent :

$$M = \lambda_1 A + \lambda_2 B + \lambda_3 C \text{ et } \widehat{M} = \widehat{\lambda}_1 A + \widehat{\lambda}_2 B + \widehat{\lambda}_3 C$$

On effectue le produit en tenant compte des résultats trouvés à la question précédente, on a : $M\widehat{M} = \lambda_1 \widehat{\lambda}_1 \underbrace{A^2}_{=0} + \lambda_1 \widehat{\lambda}_2 AB + \lambda_1 \widehat{\lambda}_3 \underbrace{AC}_{=0} + \lambda_2 \widehat{\lambda}_1 BA + \lambda_2 \widehat{\lambda}_2 \underbrace{B^2}_{=0} + \lambda_2 \widehat{\lambda}_3 \underbrace{BC}_{=0} + \lambda_3 \widehat{\lambda}_1 \underbrace{CA}_{=0} + \lambda_3 \widehat{\lambda}_2 \underbrace{CB}_{=0} + \lambda_3 \widehat{\lambda}_3 \underbrace{C^2}_{=3C}$

$$= \lambda_1 \widehat{\lambda}_2 AB + \lambda_2 \widehat{\lambda}_1 BA + 3\lambda_3 \widehat{\lambda}_3 C$$

Ainsi comme $3\lambda_3 \widehat{\lambda}_3 C \in \mathcal{MG}_3$ et \mathcal{MG}_3 est un sous-espace vectoriel de \mathcal{M}_3 , on a :

$$M\widehat{M} \in \mathcal{MG}_3 \Leftrightarrow M\widehat{M} - 3\lambda_3 \widehat{\lambda}_3 C \in \mathcal{MG}_3 \Leftrightarrow \lambda_1 \widehat{\lambda}_2 AB + \lambda_2 \widehat{\lambda}_1 BA \in \mathcal{MG}_3$$

Nous avons déjà calculé AB et BA à la question 2.(a), d'où :

$$\lambda_1 \widehat{\lambda}_2 AB + \lambda_2 \widehat{\lambda}_1 BA = \begin{pmatrix} 6\lambda_1 \widehat{\lambda}_2 + 2\lambda_2 \widehat{\lambda}_1 & -4\lambda_2 \widehat{\lambda}_1 & -6\lambda_1 \widehat{\lambda}_2 + 2\lambda_2 \widehat{\lambda}_1 \\ -4\lambda_2 \widehat{\lambda}_1 & 8\lambda_2 \widehat{\lambda}_1 & -4\lambda_2 \widehat{\lambda}_1 \\ -6\lambda_1 \widehat{\lambda}_2 + 2\lambda_2 \widehat{\lambda}_1 & -4\lambda_2 \widehat{\lambda}_1 & 6\lambda_1 \widehat{\lambda}_2 + 2\lambda_2 \widehat{\lambda}_1 \end{pmatrix}$$

La somme des lignes et colonnes vaut 0, ainsi cette matrice est magique si et seulement si la somme des coefficients diagonaux et antidiagonaux vaut 0, c'est-à-dire :

$$\begin{cases} 12(\lambda_1 \widehat{\lambda}_2 + \lambda_2 \widehat{\lambda}_1) = 0 \\ 12(-\lambda_1 \widehat{\lambda}_2 + \lambda_2 \widehat{\lambda}_1) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \lambda_1 \widehat{\lambda}_2 = \lambda_2 \widehat{\lambda}_1 = 0$$

Finalement :

$$M\widehat{M} \in \mathcal{MG}_3 \Leftrightarrow M\widehat{M} = 3\lambda_3 \widehat{\lambda}_3 C$$

Le produit de deux matrices magiques est magique si et seulement si c'est un multiple de C

(c) Prenons $M = \lambda_1 A + \lambda_2 B + \lambda_3 C$ une matrice magique, effectuons le produit de cette matrice par $\alpha I_3 + \beta C$. Cela donne après les simplifications remarquées dans la question 2.(a) :

$$M(\alpha I_3 + \beta C) = \lambda_1 \alpha A + \lambda_2 \beta B + (\lambda_3 \alpha + 3\lambda_3 \beta) C$$

$$(\alpha I_3 + \beta C)M = \alpha \lambda_1 A + \alpha \lambda_2 B + (\alpha \lambda_3 + 3\beta \lambda_3) C$$

La matrice obtenue est une combinaison linéaire de A , B et C , c'est une matrice magique.

(d) Soit $M = \lambda_1 A + \lambda_2 B + \lambda_3 C$ une matrice magique, puisque l'on s'intéresse aux puissances de M commençons par calculer M^2 , on a après un calcul rapide utilisant les simplifications mises en évidence dans les questions précédentes :

$$M^2 = 12\lambda_1 \lambda_2 I_3 + (3\lambda_3^2 - 4\lambda_1 \lambda_2) C$$

La matrice M^2 est magique si et seulement si $\lambda_1 \lambda_2 = 0$ puisque I_3 n'est pas une matrice magique. Ceci démontre, qu'en général, les puissances paires d'une matrice magique ne sont pas des matrices magiques. Par contre $M^3 = MM^2$ est le produit d'une matrice magique par une combinaison linéaire de I_3 et C , d'après la question précédente, c'est une matrice magique.

Ces premières puissances illustrent le principe, démontrons-le par récurrence :

$$\mathcal{H}_k : M^{2k} \text{ est combinaison linéaire de } I_3 \text{ et } C; M^{2k+1} \text{ est magique.}$$

► Lorsque $k = 0$, le résultat est évident et nous l'avons également justifié pour $k = 1$.

► Supposons \mathcal{H}_k vraie pour un certain entier naturel k . On a $M^{2k+2} = M^{2k} M^2$ qui est un produit de matrices étant des combinaisons linéaires de I_3 et C , c'est donc une combinaison linéaire de I_3 et C . Ceci démontre que $M^{2k+3} = MM^{2k+2}$ est magique d'après la question 2.(c).

$$M \in \mathcal{MG}_3 \Rightarrow \forall p \in \mathbb{N}, \text{ impair}, M^p \in \mathcal{MG}_3$$

3. Puisqu'il s'agit d'étudier les puissances de T , commençons par calculer T^2 :

$$T^2 = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = T + 2I_4$$

On continue : $T^3 = T^2T = (T + 2I_4)T = T^2 + 2T = (T + 2I_4) + 2T = 3T + 2I_4$.

Ceci nous pousse à démontrer par récurrence sur $k \geq 2$ que :

$$\mathcal{H}_k : T^k = \alpha_k T + \beta_k I_4 \text{ où } (\alpha_k, \beta_k) \in (\mathbb{R}_+^*)^2$$

► Pour $k = 2$, on a $T^2 = T + 2I_4$. Dans ce cas $\alpha_2 = 1$ et $\beta_2 = 2$ qui sont bien strictement positifs.

► Supposons \mathcal{H}_k vraie, c'est-à-dire que $T^k = \alpha_k T + \beta_k I_4$ où $(\alpha_k, \beta_k) \in (\mathbb{R}_+^*)^2$. Il vient :

$$T^{k+1} = T^k T = (\alpha_k T + \beta_k I_4) T = \alpha_k T^2 + \beta_k T = \alpha_k (T + 2I_4) + \beta_k T = \underbrace{(\alpha_k + \beta_k)}_{\alpha_{k+1}} T + \underbrace{\alpha_k}_{\beta_{k+1}} I_4$$

Ce qui démontre bien que T^{k+1} est une combinaison linéaire de T et I_4 avec des coefficients strictement positifs. Ceci achève la récurrence.

Soit $k \geq 2$, supposons par l'absurde que $T^k = \alpha_k T + \beta_k I_4$ soit magique alors comme \mathcal{MG}_4 est un sous-espace vectoriel : $T^k - \alpha_k T$ est magique. Ce qui implique que $\beta_k I_4$ magique, comme β_k est non nul ceci est absurde puisque l'identité n'est pas magique.

$\forall k \geq 2, T^k$ n'est pas magique

D-Carrés magiques

1. On considère la matrice suivante de \mathcal{MG}_3 :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

On a : $a_{11} + a_{22} + a_{33} = D(A)$, $a_{13} + a_{22} + a_{31} = D(A)$ et $a_{21} + a_{22} + a_{23} = D(A)$. On somme ces trois égalités et on réordonne les termes :

$$\underbrace{(a_{11} + a_{21} + a_{31})}_{D(A)} + \underbrace{(a_{13} + a_{23} + a_{33})}_{D(A)} + 3a_{22} = 3D(A)$$

Ce qui démontre que :

$$D(A) = 3a_{22}$$

2. (a) La matrice B est magique comme somme de deux matrices magiques. De plus la constante correspondante vaut :

$$D(B) = D(A - a_{22}J) = D(A) - a_{22}D(J) = D(A) - 3a_{22} = 0$$

Ceci nous permet d'affirmer que la somme d'une ligne, d'une colonne ou d'une diagonale de B est nulle. Ceci permet de déduire tous les coefficients de B en fonction de α et β :

$$B = \begin{pmatrix} \alpha & -\alpha - \beta & \beta \\ -\alpha + \beta & 0 & \alpha - \beta \\ -\beta & \alpha + \beta & -\alpha \end{pmatrix}$$

Cette forme a pu être trouvée notamment grâce au coefficient $b_{22} = \frac{1}{3}D(B) = 0$, d'après la question 1.

(b) D'après l'énoncé, on a $\gamma = \frac{1}{3}D(A) = a_{22}$, c'est-à-dire que $A = B + \gamma J$, d'où :

$$A = \begin{pmatrix} \alpha + \gamma & -\alpha - \beta + \gamma & \beta + \gamma \\ -\alpha + \beta + \gamma & \gamma & \alpha - \beta + \gamma \\ -\beta + \gamma & \alpha + \beta + \gamma & -\alpha + \gamma \end{pmatrix} \quad (\star)$$

(c) En reprenant l'écriture précédente, on a :

$$A = \alpha \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}}_{T_1} + \beta \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}}_{T_2} + \gamma \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}}_{T_3}$$

Ce qui démontre que $\mathcal{MG}_3 = \text{Vect}(T_1, T_2, T_3)$. On vérifie sans difficulté que (T_1, T_2, T_3) est une famille libre, c'est donc une base de \mathcal{MG}_3 et on retrouve ainsi que $\dim(\mathcal{MG}_3) = 3$.

3. Soit $\gamma \in \mathbb{N}$ fixé, afin que la matrice A de la forme (\star) ait tous ses coefficients entiers, il est nécessaire et suffisant que α et β soient entiers. De plus afin que les coefficients soient entiers et positifs, on doit avoir :

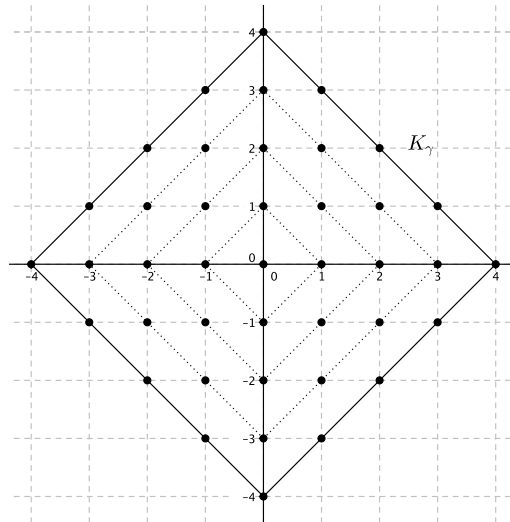
$$\begin{cases} \alpha + \gamma \geq 0 \\ -\alpha - \beta + \gamma \geq 0 \\ \beta + \gamma \geq 0 \\ -\alpha + \beta + \gamma \geq 0 \\ \alpha - \beta + \gamma \geq 0 \\ -\beta + \gamma \geq 0 \\ \alpha + \beta + \gamma \geq 0 \\ -\alpha + \gamma \geq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -\gamma \leq \alpha \leq \gamma & (1) \\ -\gamma \leq \beta \leq \gamma & (2) \\ -\gamma \leq \alpha + \beta \leq \gamma & (3) \\ -\gamma \leq \beta - \alpha \leq \gamma & (4) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} |\alpha + \beta| \leq \gamma \\ |\alpha - \beta| \leq \gamma \end{cases}$$

Ceci en remarquant que les conditions (1) et (2) se retrouvent en sommant et en faisant la différence des conditions (3) et (4).

$$A \in \mathcal{MG}_3 \text{ est à coefficients entiers si et seulement si } |\alpha + \beta| \leq \gamma \text{ et } |\alpha - \beta| \leq \gamma$$

4. On fixe $D(A) \in \mathbb{N}$. On a la relation $\gamma = a_{22} = \frac{D(A)}{3}$, il est donc nécessaire que $D(A)$ soit un multiple de 3.

Plaçons-nous dans la suite dans ce cas-ci et notons comme dans les questions précédentes $\gamma = \frac{D(A)}{3}$. Il s'agit de compter le nombre d'entiers naturels α et β vérifiant $|\alpha + \beta| \leq \gamma$ et $|\alpha - \beta| \leq \gamma$. On peut résoudre ce genre de question avec une vision géométrique, on se place dans le plan usuel, on note Ω le point de coordonnées (α, β) et K_γ le carré de sommets $(\gamma, 0)$, $(0, -\gamma)$, $(-\gamma, 0)$ et $(0, \gamma)$, intérieur compris ; comme représenté ci-dessous où $\gamma = 4$.



On a ainsi $|\alpha + \beta| \leq \gamma$ et $|\alpha - \beta| \leq \gamma$ si et seulement si $\Omega \in K_\gamma$.

Il s'agit ainsi de compter le nombre de points à coordonnées entières se trouvant dans ce carré. Sur le bord du carré, il y a $\gamma + 1$ points à coordonnées entières sur chaque côté, soit au total $4(\gamma + 1)$ auxquels on enlève 4 puisque les sommets ont été comptés 2 fois. Il y a 4γ points à coordonnées entières sur le bord de K_γ .

Un point de coordonnées entières appartient à K_γ si et seulement s'il appartient à l'un des bords de K_i avec $0 \leq i \leq \gamma$, ceci puisqu'il n'y a aucun point à coordonnées entières entre deux bords consécutifs.

Le nombre de points à coordonnées entières de K_γ est :

$$\underbrace{1}_{\text{le point de } K_0} + \sum_{i=1}^{\gamma} (4i) = 1 + 2\gamma(\gamma + 1) = 2\gamma^2 + 2\gamma + 1$$

Cette étude montre que le nombre de carrés magiques à coefficients dans \mathbb{N} est

$$\begin{cases} 0 & \text{si } D(A) \neq 0 [3] \\ \frac{2D(A)^2}{9} + \frac{2D(A)}{3} + 1 & \text{sinon} \end{cases}$$

Pour avoir le nombre de carrés magiques à coefficients dans \mathbb{N}^* , on reprend l'étude précédente en remplaçant les inégalités larges par des inégalités strictes. En particulier les conditions $|\alpha + \beta| < \gamma$ et $|\alpha - \beta| < \gamma$ reviennent à présent à compter le nombre de points à coordonnées entières dans le carré K_γ , bord exclu. Il y en a :

$$2\gamma^2 + 2\gamma + 1 - 4\gamma = 2\gamma^2 - 2\gamma + 1$$

On en déduit que le nombre de carrés magiques à coefficients dans \mathbb{N} est

$$\begin{cases} 0 & \text{si } D(A) \neq 0 [3] \\ \frac{2D(A)^2}{9} - \frac{2D(A)}{3} + 1 & \text{sinon} \end{cases}$$

5. Notons $A = (a_{ij})$ une matrice magique de taille 3 à coefficients entiers dont les éléments sont les entiers entre 1 et 9 avec chacun qui apparaît une seule fois. La somme de tous les coefficients vaut $3D(A)$ d'une part et $\sum_{i=1}^9 i = 45$. On en déduit que $D(A) = 15$ et par suite $a_{22} = \frac{D(A)}{3} = 5$.

Cherchons à placer le coefficient 1 dans cette matrice. On peut se ramener aux cas où il se trouve en position $(1, 1)$ ou en position $(2, 1)$. En effet si l'on ne se trouve pas dans l'un de ces deux cas-ci, on peut s'y ramener par une opération qui préserve les matrices magiques de taille 3, plus précisément :

- ▶ Si $a_{31} = 1$, on effectue une symétrie par rapport à la seconde ligne.
- ▶ Si $a_{32} = 1$, on effectue une rotation d'un quart de tour dans le sens des aiguilles d'une montre.
- ▶ Si $a_{33} = 1$, on effectue une symétrie par rapport au coefficient central.
- ▶ Si $a_{23} = 1$, on effectue une symétrie par rapport à la seconde colonne.
- ▶ Si $a_{13} = 1$, on effectue une rotation d'un quart de tour dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ▶ Si $a_{12} = 1$, on effectue une rotation d'un quart de tour dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ▶ Le cas $a_{22} = 1$ ne peut pas se produire puisque $a_{22} = 5$ comme nous l'avons vu.

On suppose donc, quitte à effectuer l'une de ces transformations que $a_{11} = 1$ ou $a_{21} = 1$.

• Si $a_{11} = 1$ alors $a_{33} = 9$ (puisque la somme doit faire 15). On en déduit que $a_{13} = 15 - a_{23} - a_{33} = 6 - a_{23} < 6$ et même $a_{13} < 5$. Dans ce cas $a_{12} = 15 - a_{11} - a_{13} > 9$ ce qui est impossible. La condition $a_{11} = 1$ ne permet pas de former une solution.

• C'est donc que $a_{21} = 1$. On remplit immédiatement les coefficients manquants pour trouver deux matrices convenant :

$$A = \begin{pmatrix} 6 & 7 & 2 \\ 1 & 5 & 9 \\ 8 & 3 & 4 \end{pmatrix} \text{ ou } A = \begin{pmatrix} 8 & 3 & 4 \\ 1 & 5 & 9 \\ 6 & 7 & 2 \end{pmatrix}$$

On remarque que ces deux carrés magiques sont symétriques par rapport à la seconde ligne. On obtient les 8 carrés magiques possibles de taille 3 en appliquant les rotations et symétries évoquées précédemment, les voici :

$$\begin{pmatrix} 6 & 7 & 2 \\ 1 & 5 & 9 \\ 8 & 3 & 4 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 8 & 3 & 4 \\ 1 & 5 & 9 \\ 6 & 7 & 2 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 2 & 7 & 6 \\ 9 & 5 & 1 \\ 4 & 3 & 8 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 4 & 3 & 8 \\ 9 & 5 & 1 \\ 2 & 7 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 8 & 1 & 6 \\ 3 & 5 & 7 \\ 4 & 9 & 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 6 & 1 & 8 \\ 7 & 5 & 3 \\ 2 & 9 & 4 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 4 & 9 & 2 \\ 3 & 5 & 7 \\ 8 & 1 & 6 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 2 & 9 & 4 \\ 7 & 5 & 3 \\ 6 & 1 & 8 \end{pmatrix}$$

Si l'on note N_i , le nombre de carrés magiques de taille i comportant une et une seule fois tous les entiers de 1 à i^2 aux symétries et rotations près. On sait que :

i	N_i
1	1
2	0
3	1
4	880
5	275305224

On ne connaît pas N_6 .